

Vážení příznivci futsalu,

jednou z klíčových částí Souboru předpisů SF ČR jsou Pravidla futsalu - pravidla našeho nádherného sportu.

Futsal se díky podpoře FIFA a UEFA v posledních letech velmi intenzivně rozvíjí a to ve všech oblastech a logicky tedy i v oblasti pravidel. Pravidla reagují na přerod futsalu v televizní sport, ve sport hraný v bouřlivém prostředí, ve sport hraný specialisty ve stále vyšším tempu a při stále vyšší taktické vyspělosti.

FIFA se proto stále snaží pravidla futsalu zatraktivnit, zjednodušit, atd. Poslední změny, které uskutečnila FIFA v červenci 2006, jsou již díky naší subkomisi rozhodčích zapracovány do této verze pravidel futsalu.

Fotbal hraný na malém hřišti má v České republice hlubokou tradici a z toho plyne do značné míry stále přetrvávající různorodost, resp. míra uplatňování pravidel futsalu FIFA v jednotlivých regionech ČR. Toto vydání pravidel si klade za jeden z hlavních svých cílů maximálně přispět k unifikaci pravidel futsalu v celé ČR s tím, že dle místních podmínek a výše futsalové soutěže, lze v pravidlech futsalu přistoupit i k dílčím úpravám, ale vždy jen tam, kde je to rozhodnutím FIFA výslovně povoleno - současná pravidla jsou proto poprvé koncipována přesně podle osnovy FIFA a to ve třech částech:

- základní znění pravidel
- rozhodnutí Komise futsalu FIFA
- rozhodnutí Komise futsalu SF ČR

Pevně věřím, že toto vydání pravidel futsalu bude dobrým pomocníkem všem funkcionářům, rozhodčím, delegátům i hráčům, že se s pravidly seznámí i co nejširší fotbalová i futsalová veřejnost, a že toto vše přispěje k dalšímu zvýšení kreditu futsalu v České republice.

S přáním mnoha krásných futsalových zážitků a se sportovním pozdravem

Otakar Mestek, předseda SF ČR

Pravidla futsalu FIFA

Odborné pojmy

Rozhodčí

Rozhodčí, který je držitelem Licence rozhodčího a který byl k utkání delegován ve funkci hlavního (**prvního**) rozhodčího (dále jen R)

Druhý rozhodčí

Rozhodčí, který je držitelem Licence rozhodčího a který byl k utkání delegován ve funkci druhého rozhodčího (dále jen 2R)

Třetí rozhodčí

Rozhodčí, který je držitelem Licence rozhodčího a který byl k utkání delegován ve funkci třetího rozhodčího (dále jen 3R)

Družstvo

„Družstvem“ se rozumí oddíl nebo klub

Členové družstva

Všechny osoby uvedené v Zápise o utkání v kolonce „Jméno a příjmení hráče“; za členy družstva se považují i hráči nebo náhradníci, kteří byli rozhodčím vyloučeni

Hráč

Osoba uvedená v Zápise o utkání jako „hráč“, která se v daný okamžik přímo zúčastňuje hry.

Náhradník

Osoba uvedená v Zápise o utkání jako „hráč“, která se v daný okamžik nezúčastňuje hry (je na střídačce).

Delegát utkání (není-li řídicím orgánem označen jinak)

Zástupce řídicího orgánu, který byl delegován k utkání, aby

- kontroloval a podal zprávu o plnění povinností stanovených Pravidly futsalu, řády a směrnicemi,
- podal zprávu o výkonu rozhodčích

Funkcionáři družstva

Osoby uvedené v zápise o utkání v oddílu „Realizační týmy“ (vedoucí, trenér, asistenti, zdravotník, masér); jejich práva a povinnosti vymezují Pravidla futsalu, Soutěžní řád a popřípadě i Rozpis příslušné soutěže.

Hlediště

Část haly nebo stadiónu určená pro diváky

Hřiště

Ta plocha haly nebo stadiónu, na které se v souladu s pravidly futsalu vyznačuje hrací plocha; do prostoru hřiště mají přístup pouze osoby uvedené v zápise o utkání a osoby jmenovitě uvedené v Soutěžním řádu nebo v Rozpisu příslušné soutěže,

Hrací plocha

Část hřiště vyznačená v souladu s pravidly futsalu.

Příslušenství hrací plochy

Předměty, které tvoří součást hrací plochy nebo s ní přímo souvisejí a utkání bez nich nemůže být sehráno; tvoří je branky (a prvky jejich upevnění) a brankové sítě

Příslušníci družstva

Za příslušníky družstva se považují členové družstva a funkcionáři družstva

Střídačka

Místa k sezení vymezená pro náhradníky a funkcionáře družstva.

Soutěžní utkání

Utání mistrovské nebo pohárové

Úřední začátek utkání

Hodina začátku utkání nařízená řídicím orgánem

Power-play

Situace, kdy družstvo svého brankáře nahradí dalším hráčem v poli

Poznámka:

Pravomoci a kompetence dané pravidly rozhodčímu se týkají i druhého rozhodčího. Pokud je tedy v textu pravidel uvedeno např. „rozhodčí přeruší hru“, platí toto ustanovení i pro druhého rozhodčího.

ÚVODNÍ USTANOVENÍ

Modifikace pravidel futsalu

Národní futsalové asociace jsou povinny respektovat ustanovení těchto pravidel futsalu s tou výjimkou, že v utkáních mládeže do šestnácti let, v utkáních žen a v utkáních seniorů nad 35 let mohou modifikovat:

- velikost hrací plochy (pravidlo 1),
- velikost, váhu a materiál míče (pravidlo 2),
- šířku a výšku branky (rozměry branky, pravidlo 1),
- dobu trvání hry (pravidlo 8).
- střídání hráčů (pravidlo 3)

Modifikace pravidel futsalu v jiných případech lze provádět pouze se souhlasem International Football Association Board.

Ženy a muži

Ve všech případech, kde se v pravidlech používá mužský rod, ať již se jedná o hráče, rozhodčího nebo druhého rozhodčího nebo funkcionáře, platí stejná ustanovení i pro ženy působící v těchto funkcích.

PRAVIDLA FUTSALU - obsah

- 1) Hrací plocha
- 2) Míč
- 3) Počet hráčů
- 4) Výstroj hráčů
- 5) Rozhodčí a druhý rozhodčí
- 6) Časoměřič a třetí rozhodčí
- 7) Doba hry
- 8) Zahájení a navazování hry
- 9) Míč ve hře a míč ze hry
- 10) Dosažení branky
- 11) Fauly a nespportovní chování
- 12) Volné kopy
- 13) Akumulované fauly
- 14) Pokutový kop
- 15) Autový kop
- 16) Výhoz od branky
- 17) Rohový kop

Příloha A: Postupy pro určení vítěze utkání

Příloha B: Signály rozhodčího

PRAVIDLO 1 HRACÍ PLOCHA

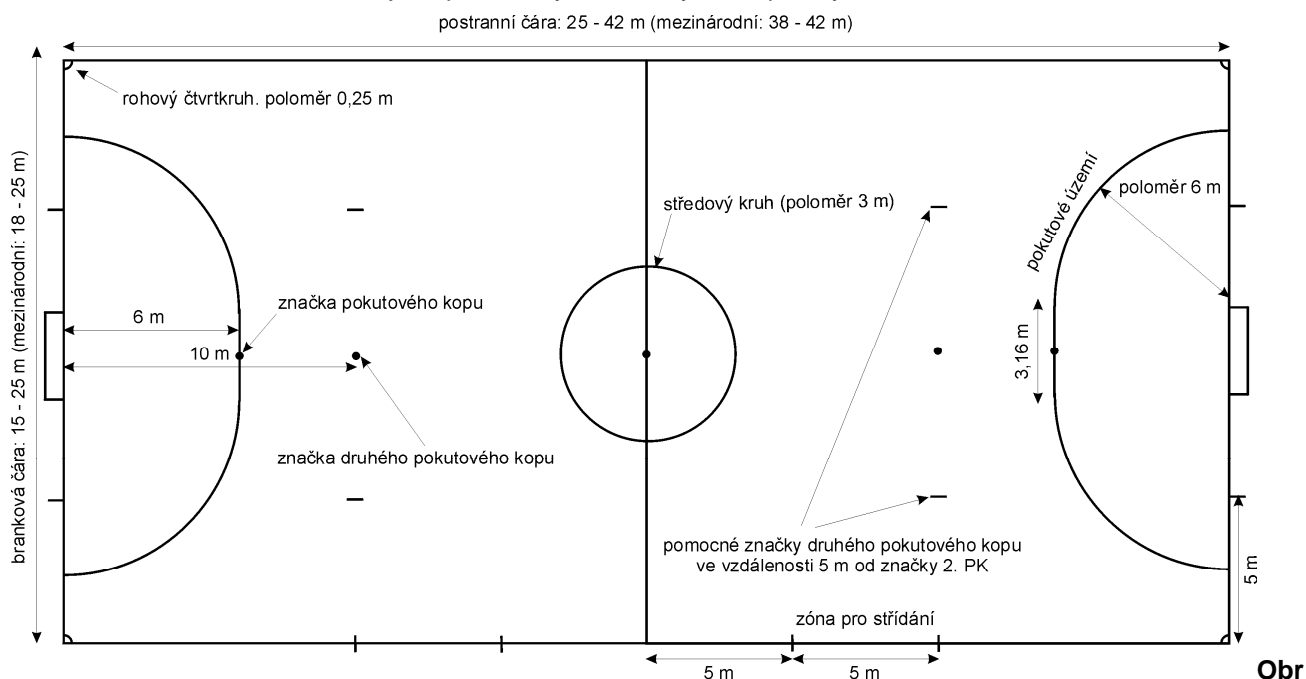
Rozměry hrací plochy

Hrací plocha musí mít tvar obdélníka. Délka hrací plochy musí být větší než šířka.

Délka: minimum 25 m, maximum 42 m

Šířka: minimum 15 m, maximum 25 m.

Při mezinárodních utkáních jsou povinné tyto rozměry hrací plochy: délka 38 až 42 m, šířka 18 až 25 m.



. 1 Hrací plocha

Vyznačení hrací plochy

Hrací plocha musí být vyznačena zřetelnými čarami širokými 8 cm; tyto čáry jsou součástí území, které vyznačují.

Delší čáry ohraničující hrací plochu se nazývají postranními čarami, kratší čáry se nazývají brankovými čarami.

Hrací plocha je středovou čarou rozdělena na dvě stejné poloviny. Uprostřed středové čáry se vyznačí středová značka a z ní středový kruh o poloměru 3 m.

Pokutové území

Ze středu na vnějším okraji obou brankových tyčí se směrem do hrací plochy vyznačí čtvrtkruhy o poloměru 6 m a tyto dva čtvrtkruhy se propojí čarou dlouhou 3,16 m, která je rovnoběžná s brankovou čarou. Takto vzniklá čára se nazývá čarou pokutového území a jí vyznačený prostor se nazývá pokutovým územím.

Značka pokutového kopu

V každém pokutovém území se na pomyslné kolmici k brankové čáře, vedené ze středu brankové čáry, vyznačí ve vzdálenosti 6 m od brankové čáry vhodným způsobem pokutová značka.

Značka druhého pokutového kopu

Mimo pokutové území se na obou polovinách hrací plochy na pomyslné kolmici k brankové čáře, vedené ze středu brankové čáry, vyznačí ve vzdálenosti 10 m od brankové čáry vhodným způsobem druhá pokutová značka.

Rohový čtvrtkruh

V průsečících postraních a brankových čar se směrem do hrací plochy vyznačí čtvrtkruh o poloměru 25 cm.

Zóna pro střídání hráčů

Na té straně hrací plochy, kde jsou střídačky, se vyznačí zóny pro střídání hráčů; pouze těmito zónami hráči na hrací plochu vstupují nebo ho opouštějí. Hráči každého družstva mohou používat pro střídání pouze zónu na vlastní polovině hrací plochy.

- Zóny pro střídání hráčů začínají 5 m od středové čáry a jsou široké 5 m. Na obou koncích se vyznačují čarami širokými 8 cm a dlouhými 80 cm, jež jsou vedeny kolmo na postranní čáru tak, že tato čára je dělí na polovinu (40 cm jde na stranu ven z hrací plochy a 40 cm na stranu dovnitř hrací plochy).
- Prostor před stolkem časomíry a prostor po stranách stolku časomíry (do vzdálenosti 5 m na obě

strany od pomyslného prodloužení středové čáry) má zůstat volný.

Branky

Branky jsou umístěny ve středu každé brankové čáry a skládají se ze dvou vertikálních tyčí, vzdálených od sebe 3 m (vnitřní rozměr), spojených horizontálním břevnem, jehož spodní okraj je 2 m od země (podlahy).

Průřez brankových tyčí i břevna je stejný a má být 8 cm. Sítě mají být zhotoveny z konopí, juty nebo nylonu a musí být připevněny k tyčím i břevnům. Spodní část sítě má být připevněna k vhodné konstrukci, která zajistí její uchycení.

Hloubka branky, tj. vzdálenost mezi pomyslnou spojnicí tyčí a spodní konstrukcí upevňující síť u podlahy, nemá být menší než 80 cm a větší než 100 cm.

Bezpečnost

Branka musí mít stabilní konstrukci bránící jejímu převržení. Přenosné branky mohou být použity za předpokladu, že jsou stabilní jako branky pevné.

Povrch hrací plochy

Povrch musí být hladký, rovný a nedrsný (neabrasivní). Doporučuje se použití dřevěného nebo umělého materiálu. Beton a asfalt jsou zakázány!

Rozhodnutí Komise futsalu FIFA

- 1) Jestliže branková čára je dlouhá pouze 15 až 16 m, vyznačí se pokutové území čtvrtkruhy o poloměru 4 m; vzdálenost pro vyznačení pokutové značky se však nemění.
- 2) Mimo hrací plochu se značkou širokou 8 cm vyznačí na brankové čáře vzdálenost 5 m od rohového čtvrtkruhu; tato značka pomáhá zabezpečit dodržení předepsané vzdálenosti bránících hráčů při provádění kopu z rohu.
- 3) Na hrací ploše se na pomyslné čáře procházející středem druhé pokutové značky vyznačí po obou stranách značkami širokými 6 cm vzdálenost 5 m; tyto značky pomáhají zabezpečit dodržení předepsané vzdálenosti bránících hráčů při provádění druhého pokutového kopu.
- 4) **Střídačky se umísťují za postranní čárou mimo hrací plochu ve volném prostoru před stolkem časoměřiče.**

Rozhodnutí Komise futsalu ČMFS

- 1) **Každá čára je součástí území, které ohraničuje.**
- 2) Pokud není branka napevno zabudována a v průběhu hry dojde k jejímu neúmyslnému posunutí, rozhodčí přeruší hru ihned, jakmile to zjistí. Po vrácení branky na původní místo naváže hru míčem rozhodčího v místě, kde se míč nacházel v okamžiku přerušení hry. Pokud došlo k posunutí branky v době, kdy byl míč mimo hru, nechá hru navázat způsobem vyplývajícím z pravidel.
- 3) Nylonové sítě nesmí být tenčí než ty, které jsou vyrobeny z konopí nebo juty. Sítě musí být vypnuty tak, aby neohrožovaly bezpečnost hráčů.
- 4) Rozhodnutí Komise futsalu ČMFS: Použití přírodního či umělého trávníku, případně půdy je povoleno pro domácí soutěže, nikoliv pro mezistátní a mezinárodní utkání.
- 5) Podle rozhodnutí Komise futsalu ČMFS smí realizační tým družstva mít až 6 funkcionářů: vedoucího, trenéra, dva asistenty, zdravotníka a maséra. Z toho důvodu musí střídačka družstva umožňovat **sezení pro až 13 osob.**

PRAVIDLO 2 MÍČ

Míč má být

- kulatý,
- vyroben z kůže, nebo jiného schváleného materiálu,
- o obvodu ne menším než 62 cm a ne větším než 64 cm,

- při zahájení hry o váze ne menší než 400 g a ne větší než 440 g,
- nahuštěn na tlak 0,4 až 0,6 atm (400 až 600 g/cm²) na úrovni moře

Výměna poškozeného míče

Jestliže v průběhu hry dojde k poškození míče tak rozhodčí

- přeruší hru
- po výměně míče naváže hru míčem rozhodčího v místě, kde se původní míč stal nezpůsobilým pro hru.

Rozhodnutí Komise futsalu FIFA

- 1) Pro mezinárodní utkání není povoleno použití plstěných míčů.
- 2) Při puštění míče z výšky 2 m nemá míč odskočit od země méně než 50 cm a více než 65 cm.

V soutěžních utkání mohou být použity pouze míče splňující požadavky uvedené v pravidle 2.

V soutěžních utkáních FIFA a UEFA lze používat míče splňující technické požadavky podle níže uvedených specifikací (označení):

- "FIFA APPROVED" (schváleno FIFA)
- "FIFA INSPECTED" (prověřeno FIFA)
- "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARDS" (mezinárodní míčový standard)

Tato označení garantují, že míče byly posouzeny pověřenou organizací a bylo zjištěno, že jsou v souladu s technickými specifikacemi v souladu s pravidlem 2.

Členské země FIFA mají pro své soutěže používat míče s jedním ze tří výše uvedených označení. Míče pro ostatní utkání mají odpovídat ustanovením pravidla 2.

V případě, že národní svaz vyžaduje použití míčů označených logem "FIFA APPROVED" nebo "FIFA INSPECTED", smí pro své soutěže použít i míče označené "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD".

V soutěžích FIFA v utkáních organizovaných pod záštitou UEFA nebo národních svazů nejsou na míči povoleny žádné komerční reklamy s výjimkou symbolu soutěže a ochranné známky výrobce.

Rozhodnutí Komise futsalu ČMFS

- 1) Použití jiných míčů než míče č. 4 se sníženým odskokem, je výjimečně povoleno pouze pro utkání hraná na venkovních hracích plochách.
- 2) Octne-li se v době, kdy je míč ve hře, na hrací ploše další míč, a je-li tím ovlivněna hra, rozhodčí hru přeruší a po zjednání nápravy naváže hru míčem rozhodčího v místě, kde byl původní míč v okamžiku přerušování hry.
- 3) O způsobilosti míče a jeho případné výměně může rozhodnout pouze rozhodčí.
- 4) Praskne-li míč bezprostředně po provedení kopu, aniž se ho po provedení kopu dotkl jiný hráč nebo míč narazil do brankové konstrukce, kop se po výměně míče opakuje.

PRAVIDLO 3 POČET HRÁČŮ

Hráči

Hry se zúčastňují dvě družstva. Každé družstvo má nejvýše pět hráčů, z nichž jeden musí být brankář. **Při zahájení hry musí družstvo mít na hrací ploše nejméně tři hráče, z nichž jeden je brankář.**

Střídání

Náhradníci mohou být nasazeni v každém soutěžním utkání pořádaném FIFA, UEFA nebo jejich členskými zeměmi. Maximální povolený počet náhradníků je sedm.

Hráč, který byl vystřídán, se může vrátit na hrací plochu jako náhradník za jiného hráče. Střídání lze i v době, kdy je míč ve hře (letmé střídání), a to za následujících podmínek:

- Střídání hráč opustí hrací plochu přes zónu střídání svého družstva.

- Náhradník vstoupí na hrací plochu rovněž přes zónu střídání svého družstva, ale ne dříve, než střídaný hráč přes postranní čáru úplně opustí hrací plochu.
- Náhradník podléhá pravomoci rozhodčího, ať už bude připuštěn ke hře nebo ne.
- Střídání je dokončeno vstupem náhradníka na hrací plochu. Od této chvíle se náhradník stal hráčem a hráč, který byl vystřídán, se stal náhradníkem.

Brankář si může kdykoli vyměnit své místo s kterýmkoli jiným hráčem.

Trestní ustanovení

Jestliže náhradník v průběhu letmého střídání vstoupí na hrací plochu dříve, než ji střídaný hráč úplně opustí, rozhodčí přeruší hru,

- hráče, který má být vystřídán poučí, že nejprve musí opustit hrací plochu,
- náhradníka napomene a vykáže z hrací plochy, aby bylo možno provést střídání v souladu s ustanoveními pravidla,
- hru naváže nepřímým volným kopem ve prospěch mužstva, které se neprovinilo, z místa, kde se nacházel míč v okamžiku přerušení hry (s výjimkou „zvláštního ustanovení“ pravidla 8).

Jestliže náhradník vstoupí na hrací plochu nebo střídaný hráč ji opustí jiným prostorem než je zóna pro střídání jeho družstva, rozhodčí

- přeruší hru, napomene hráče (náhradníka), který porušil pravidlo, a vykáže ho z hrací plochy, aby střídání bylo možno provést v souladu s ustanovením pravidla,
- hru naváže nepřímým volným kopem ve prospěch mužstva, které se neprovinilo, z místa, kde se nacházel míč v okamžiku přerušení hry (s výjimkou „zvláštního ustanovení“ pravidla 8).

Ostatní utkání

V mezinárodních utkáních A-mužstev národních týmů je maximální povolený počet náhradníků 10.

Ve všech ostatních utkáních může být počet náhradníků upraven, jestliže se před utkáním družstva na jejich počtu domluví a jestliže o jejich dohodě jsou před utkáním informováni rozhodčí.

Rozhodnutí Komise futsalu FIFA

- 1) Jestliže v průběhu utkání počet hráčů družstva (vč. brankáře) klesne pod tři, utkání končí.
- 2) Funkcionáři družstva jsou oprávněni udělovat hráčům v průběhu hry pokyny. Přitom však nesmějí překážet hráčům nebo rozhodčím a jsou povinni chovat se slušně.

3) Technická zóna

Technická zóna se vyznačuje v halách, kde je vymezen prostor pro sezení náhradníků a funkcionářů družstva. V různých halách se technické zóny mohou lišit, přitom ale musí splňovat níže uvedené požadavky.

- **Technická zóna rozšiřuje oblast určenou pro sezení náhradníků a funkcionářů o 1 m na každou stranu, přičemž její přední hranice musí být od postranní čáry vzdálena nejméně 75 cm.**
- **Technickou zónu se doporučuje vhodným způsobem vyznačit.**
- **Počet osob, které v průběhu utkání mohou technické zóně být, stanovují pravidla (propozice) příslušné soutěže.**
- **Osoby pobývající v technické zóně musí být viditelně označeny v souladu s ustanoveními příslušné soutěže.**
- **Jen jedna osoba smí z technické zóny udělovat hráčům taktické pokyny; po jejich udělení je povinna vrátit se na své místo.**
- **Osoba udělující taktické pokyny nesmí při jejich udělování opustit technickou zónu. Výjimky jsou přípustné pouze se souhlasem rozhodčího (např. v případě, kdy lékař nebo masér hodlají na hrací ploše ošetřit zraněného hráče).**
- **Všechny osoby v technické zóně jsou povinny chovat se a vystupovat slušně a korektně.**

- 4) Postup rozhodčího při zranění hráče (uvedeno v Dodatečných instrukcích FIFA pro rozhodčí)

Při zranění hráče je rozhodčí povinen postupovat podle níže uvedených pokynů:

- a) jestliže zranění hráče podle názoru rozhodčího není závažné, vyčká na nejbližší přerušení hry,
- b) přeruší ihned hru, jestliže podle jeho názoru je zranění hráče závažné,
- c) po konzultaci se zraněným hráčem povolí vstup na hrací plochu nejvýše dvou funkcionářů družstva, kteří zdravotní stav hráče posoudí,
- d) je-li to nezbytné, povolí pořadatelské službě s nosítky vstup na hrací plochu,
- e) zabezpečí, aby zraněný hráč rychle a bezpečně opustil hrací plochu,
- f) nedovolí ošetřování hráče na hrací ploše,
- g) zajistí, aby hráč s krvácejícím zraněním vždy opustil hrací plochu; tomuto hráči dovolí návrat na hrací plochu až poté, co se jeho krvácení zastavilo; zabezpečí, aby se hráč na hrací plochu nevrátil s oděvem znečištěným krví,
- h) jestliže povolí vstup na hrací plochu zdravotníkům, musí zraněný hráč hrací plochu opustit, a to buď sám nebo na nosítkách; hráče, který hrací plochu neopustí, rozhodčí napomene za zdržování při navazování hry,
- i) dohlédne, aby se zraněný hráč po ošetření vrátil na hrací plochu vrátit až poté, co hra byla znovu zahájena,
- j) dovolí, aby zraněný hráč opustil hrací plochu přes kteroukoli čáru, která ji ohraničuje,
- k) dohlédne, aby náhradník, který střídá zraněného hráče, vstoupil na hrací plochu výhradně přes zónu střídání svého družstva,
- l) pouze rozhodčí může dovolit zraněnému hráči – pokud nebyl vystřídán – návrat na hrací plochu, ať už je míč ve hře či nikoli.**
- m) když je míč ve hře, dovolí, aby se zraněný hráč – pokud nebyl vystřídán – vrátil na hrací plochu, ale pouze přes postranní čáru; je-li míč ze hry, smí se zraněný hráč vrátit na hrací plochu přes kteroukoli čáru ohraničující hrací plochu,**

Výjimky z výše uvedeného postupu jsou povoleny pouze v následujících případech:

- n) při zranění brankáře,
- o) když brankář se srazí s jiným hráčem a oba hráči potřebují ošetření,
- p) když dojde k těžkému zranění hráče (zapadnutí jazyka, zástava srdeční činnosti, zlomenině apod) a dodržení výše uvedeného postupu by mohlo ohrozit jeho život.

Rozhodnutí Komise futsalu ČMFS

- 1. Za správný průběh střídání odpovídá rozhodčí a kapitán družstva.**
2. V případě porušení ustanovení o střídání hráčů náhradníkem družstva rozhodčí přeruší hru, náhradníka napomene a vykáže z hrací plochy s tím, že hráč, který má být vystřídán, se vrátí zpět na hrací plochu. Nové střídání rozhodčí povolí až po zahájení hry.
- 3. Vstoupí-li hráč na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího, napomene ho rozhodčí za neoprávněný vstup na hrací plochu a hru rozhodčí naváže nepřímým volným kopem v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry (s výjimkou „zvláštního ustanovení“ pravidla 8).**
4. Vstoupí-li náhradník na hrací plochu předčasně nebo mimo zónu pro střídání svého družstva a dopustí se přestupku, za který by měl být vyloučen, udělí mu rozhodčí ČK a jeho družstvo pokračuje ve hře s nezměněným počtem hráčů; **hru rozhodčí naváže nepřímým volným kopem v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry (s výjimkou „zvláštního ustanovení“ pravidla 8).**
5. Dopustí-li se přestupku, za který se vylučuje, hráč, který má být vystřídán dříve, než střídání bylo ukončeno, bude jeho družstvo pokračovat ve hře s menším počtem hráčů.
6. Brankář si může kdykoli vyměnit své místo s kterýmkoli hráčem z pole, ale pouze v přerušené hře. Mění-li si místa brankář a hráč z pole, musí mít na svých nových postech čísla dresů stejná jaká měli na postech původních. Náhradní brankář musí vždy mít jiné číslo dresu než má brankář nastupující do hry na začátku utkání.
7. Jestliže rozhodčí z důvodu porušení pravidla navazuje hru nepřímým volným kopem, který by se měl zahrávat uvnitř pokutového území provinivšího se družstva, provede se tak podle „zvláštního ustanovení“ pravidla 8.

8. Hráč, který je zraněn, musí – pokud to je možné – kvůli ošetření opustit hrací plochu. Pokud je nutno hráče ošetřit na hrací ploše, musí tento hráč po ošetření hrací plochu opustit a nesmí se na ni vrátit dříve, než je hra znovu zahájena, a dokud nenahlásí svoji způsobilost k další hře třetímu rozhodčímu (nebo druhému rozhodčímu, pokud třetí rozhodčí nebyl k utkání delegován).
9. Funkcionáři družstva jsou oprávněni udělovat hráčům v průběhu hry pokyny. Vždy pouze jeden funkcionář družstva může během utkání dávat hráčům taktické pokyny ve stoje z prostoru zóny pro střídání jeho družstva; musí to činit tak, aby nezasahoval do pohybu hráčů a rozhodčích, a musí se vždy chovat vhodným způsobem.
10. Na střídačce se v průběhu utkání mohou zdržovat pouze členové a funkcionáři družstva. Vyloučení členové družstva a funkcionáři, kteří byli rozhodčím v průběhu utkání vykázáni, se musí odebrat trvale do hráčské kabiny svého družstva.
11. Z hráčů nastupujících k utkání musí být jeden vždy kapitán. U jeho jména musí být před zahájením utkání v Zápise o utkání připsáno písmeno K (v kroužku). Jestliže je kapitán vyloučen nebo z jiného důvodu odstoupí ze hry, převezme jeho funkci se všemi právy i povinnostmi zástupce kapitána družstva. U jména zástupce kapitána družstva se v zápise o utkání dodatečně připiší písmena ZK (v kroužku).
12. Jen kapitán družstva (popřípadě zástupce kapitána družstva) má v průběhu utkání právo obracet se vhodným způsobem na rozhodčího, a to pouze v záležitostech týkajících se hry. Jeho jednání musí být vždy stručné, věcné a korektní, jinak ho rozhodčí napomene za nesportovní, případně vyloučí za hrubé nesportovní chování.

PRAVIDLO 4 VÝSTROJ HRÁČŮ

Bezpečnost

Hráč nesmí mít ve své výstroji nic (vč. všech druhů ozdob), co by mohlo ohrozit jeho bezpečnost nebo bezpečnost jiného hráče.

Základní výstroj hráče

Základní výstroj hráče se skládá z těchto samostatných částí:

- **dres nebo tričko s rukávy; v případě použití spodního prádla, jehož rukávy jsou vidět, musí mít tyto rukávy stejnou barvu, jakou mají rukávy dresu (trička)**
- **trenýrky; v případě použití spodního prádla, jehož nohavice jsou vidět, musí mít tyto nohavice stejnou barvu, jakou mají nohavice trenýrek.**
- stulpny
- chrániče holení
- sportovní obuv (tenisky, lehká tréninková obuv z kůže nebo gymnastická obuv s podrážkou z gumy nebo podobného materiálu).

Chrániče holení

- musí být úplně zakryty štulpnami
- musí být zhotoveny z vhodného materiálu (z gumy, plastické hmoty nebo jiného podobného materiálu)
- musí zajistit přiměřený stupeň ochrany.

Brankář

- smí mít dlouhé kalhoty
- jeho oblečení se barvou musí lišit od oblečení ostatních hráčů a rozhodčích
- střídá-li brankáře hráč z pole, musí mít brankářský dres s číslem stejným, které měl na dresu pro hru v poli

Trestní ustanovení

V případě jakéhokoli porušení pravidla

- provinivšího se hráče rozhodčí vykáže, aby svoji výstroj uvedl do pořádku. Tento hráč se na hrací plochu smí vrátit až poté, co se ohlásí rozhodčímu, a ten zkontroluje, zda jeho výstroj odpovídá ustanovení pravidla.

Navázání hry

Jestliže rozhodčí přeruší hru aby potrestal hráče, který porušil pravidlo,

- naváže hru nepřímým volným kopem, který provede hráč soupeřova družstva z místa, kde byl míč v okamžiku přerušení hry (s výjimkou „zvláštního ustanovení“ pravidla 8).

Rozhodnutí Komise futsalu FIFA

1. **Na základní výstroji hráče se nesmí nacházet žádná politická, náboženská nebo osobní sdělení. Hráč nesmí odhalit spodní prádlo s reklamními slogany nebo inzercí.**
2. **Hráč, který po svléknutí dresu odhalí nepatřičné slogany nebo reklamu, bude postížen v souladu s ustanoveními příslušné soutěže. Tým, jehož hráči mají na základní výstroji politická, náboženská nebo osobní sdělení, bude sankcionován v souladu s ustanoveními příslušné soutěže..**
3. Dresy hráčů musí být opatřeny rukávy.
4. Povolená doplňková výstroj (uvedeno v Dodatečných instrukcích pro rozhodčí)

Moderní ochranné pomůcky, jako pokrývky hlavy, obličejové masky, chrániče holení a rukou apod, zhotovené z měkkého a lehkého materiálu, nejsou považovány za nebezpečné a proto jsou povoleny; povolené jsou rovněž brýle určené pro sport zhotovené z nových bezpečnostních skel. Hráč naopak na sobě nesmí mít **nic, co by mohlo ohrozit bezpečnost jeho nebo jiných hráčů, a to včetně všech druhů klenotů či ozdob.**
5. Šperky a ozdoby (uvedeno v Dodatečných instrukcích pro rozhodčí)

Všechny druhy šperků či ozdob (např. prsteny a náušnice, náboženské ozdoby či talismany, stejně jako různé kožené, plastické nebo gumové předměty) jsou považovány za pro zdraví a bezpečnost hráčů nebezpečné, proto je hráči na sobě nesmějí mít, ani když je zakryjí ochrannou páskou.

Rozhodnutí Komise futsalu ČMFS

1. **Hráči jednoho družstva musí nastoupit k utkání v jednotné výstroji (dres, trenýrky, stulpny), kromě brankářů, kteří musí mít výstroj odlišnou od všech hráčů v poli, brankářů soupeře a rozhodčích. Dresy hráčů musí být na zádech opatřena čísly většími než 20 cm. Každý hráč stejného družstva musí mít jiné číslo, přesné číselné rozpětí určí rozpis příslušné soutěže. V mezinárodních utkáních jsou hráči ještě označeni stejnými menšími čísly na přední části dresu. Pokud mají hráči čísla i na trenýrkách, musí tato být shodná s čísly na dresech.**
2. Kapitán družstva musí být na levém rukávu zřetelně označen páskou z látky nejméně 3 cm široké, která je výrazně barevně odlišná od barvy jeho dresu a která je snadno navlékatelná.
3. Na venkovních hřištích je povoleno používat kopačky s gumovými kolíky nebo s litými kolíky z umělé hmoty. Kopačky s kovovými kolíky jsou zakázány.
4. Dospělý hráč, který nosí brýle, může v utkání hrát, avšak před zahájením hry podpisem v zápise o utkání potvrdí prohlášení „Hraji v brýlích na vlastní nebezpečí a odpovídám i za možná zranění jiných hráčů“. Podobně postupuje v případě i při použití jiných ochranných pomůcek, např. masky na obličej, přilby, ortézy, atd.

Za hráče mladších 18ti let, kteří nosí brýle, nesou odpovědnost rodiče hráče (zákonní zástupci). Ti proto před soutěží (nebo případně i před utkáním) předají vedoucímu družstva písemné prohlášení, ve kterém potvrdí vlastnoručními podpisy svoji odpovědnost ve znění prohlášení ve čl. 4. Před utkáním potom hráč a vedoucí družstva pouze svými podpisy v zápise o utkání podepíší, že „Oddíl má k dispozici prohlášení rodičů (zákonných zástupců) hráče o odpovědnosti za možná zranění jiných hráčů“.

Toto ustanovení platí jen pro domácí soutěžní utkání.
5. Výstroj hráčů kontrolují rozhodčí vždy před začátkem utkání. Pokud rozhodčí v průběhu hry zjistí závadu na výstroji hráče, nemusí ihned přerušit hru, ale vyzve hráče, aby svoji výstroj uvedl do pořádku; pokud hráč výzvy rozhodčího neuposlechne, rozhodčí přeruší hru, hráče napomene za nesportovní chování a vykáže ho z hrací plochy. Za tohoto hráče smí okamžitě nastoupit náhradník; hru rozhodčí naváže nepřímým volným kopem v místě, kde došlo k porušení pravidla (s výjimkou „zvláštního ustanovení“ pravidla 8).

Za „zakázanou výstroj“ se považují všechny předměty nebo doplňky výstroje, které nesplňují kriteria pro zdravotní nebo ochranné pomůcky. Zakázány jsou zejména náušnice, náramky, řetízky a všechny prstýn-

ky vč. prstýnků hladkých snubních, a to i v případě, že budou zatejčovány (obaleny) např. leukoplastí. Jestliže rozhodčí poté, co před utkáním provedl kontrolu výstroje, zjistí, že hráč má na sobě „zakázanou výstroj“, potrestá ho napomenutím za nesportovní chování. Jestliže z toho důvodu přeruší hru, naváže ji nepřímým volným kopem v místě, kde došlo k porušení pravidla (s výjimkou „zvláštního ustanovení“ pravidla 8).

6. Hráč vykázaný za účelem úpravy výstroje se smí vrátit do hry až v době, kdy je míč ze hry a se souhlasem rozhodčího. Souhlas k návratu hráče na hrací plochu rozhodčí udělí až poté, co se přesvědčí, že hráč svoji výstroj uvedl do pořádku. **Návrat hráče na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího se považuje za neoprávněný vstup na hrací plochu; rozhodčí tohoto hráče napomene za neoprávněný vstup na hrací plochu a hru naváže nepřímým volným kopem v místě, kde byl míč v okamžiku přerušování hry (s výjimkou „zvláštního ustanovení“ pravidla 8).**
7. Hráče, který si po vstřelení branky byl i jen částečně svlékne tričko tak, že si jím zakryje obličej, rozhodčí napomene za nesportovní chování.
8. Hráče, který na své výstroji nebo na spodním prádle odhalí emblém, reklamu či jiný nápis, který je v rozporu s ustanoveními pravidla, rozhodčí netrestá, ale porušení pravidla podrobně popíše v zápise o utkání.
9. **Náhradník musí být od hráčů zřetelně odlišen „rozlišovacím“ návlekm. Pokud návlak není z materiálu, který umožňuje vidět číslo na dresu hráče, nebo pokud hráč své číslo nemá viditelně na trenýrkách, musí být návlak opatřen číslem stejným jaké je na dresu hráče. Hráč, který byl vystřídán, je povinen si rozlišovací návlak okamžitě navléknout a smí ho svléknout až v okamžiku, kdy je v utkání opět nasazen jako hráč. Náhradníka, který si neoblékne rozlišovací návlak, rozhodčí požádá, aby tak učinil; v případě, že náhradník pokynem rozhodčího neuposlechne, napomene ho rozhodčí za nesportovní chování. Toto ustanovení se netýká vystřídavšího brankáře při Power-play.**
10. **V případě problémů ohledně barev výstroje hráčů a brankářů (vč. rozlišovacích návleků) se postupuje podle odpovídajících ustanovení příslušného rozpisu soutěže; v případě, že odpovídající ustanovení Rozpis soutěže neobsahuje, má přednostní právo volby barev výstroje domácí družstvo.**

PRAVIDLO 5 ROZHODČÍ A DRUHÝ ROZHODČÍ

Pravomoc rozhodčího

Každé utkání řídí dva rozhodčí, kteří mají plnou pravomoc uplatňovat pravidla hry v utkání, ke kterému byli delegováni.

Práva a povinnosti rozhodčího:

- a) uplatňovat pravidla hry,
- b) nechat pokračovat ve hře v případech, kdy je přesvědčen, že by přerušением hry poskytl výhodu družstvu, jež se provinilo; nemá-li výhoda předpokládaný účinek, potrestá rozhodčí původní přestupek,
- c) dělat si poznámky o všech událostech a incidentech, ke kterým došlo před, v průběhu a po utkání a o všech opatřeních přijatých vůči hráčům nebo funkcionářům,
- d) působit jako časoměřič v případě, že oficiální časoměřič není přítomen,
- e) zastavit, přerušit nebo ukončit hru pro závažná porušování pravidel, jestliže to považuje za přiměřené,
- f) zastavit, přerušit hru nebo ukončit hru pro zásah vnějšího vlivu,
- g) trestat provinivší se hráče napomenutím nebo vyloučením,
- h) přijímat opatření proti funkcionářům za nevhodné chování a pokud to je nutné, vykázat je od hrací plochy i z prostoru hřiště,
- i) postarat se, aby žádné neoprávněné osoby nevstupovaly na hrací plochu,
- j) přerušit hru, je-li podle jeho názoru hráč vážně zraněn, a zajistit co nejrychlejší odnesení tohoto hráče z hrací plochy,
- k) nechat pokračovat ve hře dokud míč není ze hry, jestliže podle jeho názoru je hráč zraněn pouze lehce,
- l) zajistit, aby žádný z míčů určených ke hře neodporoval požadavkům pravidla 2,

m) potrestat těžší přestupek, jestliže se hráč dopustí současně několika různých přestupků.

Rozhodnutí rozhodčího

Rozhodnutí rozhodčích o skutečnostech souvisejících s hrou jsou konečná vč. toho, zda bylo či nebylo dosaženo branky, a jaký byl konečný výsledek utkání.

Rozhodčí a druhý rozhodčí smí změnit své rozhodnutí jen v případě, uvědomí-li si, že bylo nesprávné, nebo v případě, že to považují za nezbytné. Smí tak ale učinit jen do té doby, než hra byla znovu zahájena a pokud utkání již nebylo ukončeno.

Rozhodnutí Komise futsalu FIFA

- 1) Jestliže rozhodčí a druhý rozhodčí současně signalizují přestupek a rozcházejí se v tom, které družstvo má být potrestáno, platí rozhodnutí hlavního rozhodčího.
- 2) Rozhodčí i druhý rozhodčí mají právo napomenout nebo vyloučit hráče, ale v případě, že mezi nimi dojde k neshodě, platí rozhodnutí hlavního rozhodčího.
- 3) **V případě nepřiměřeného zasahování nebo nepatřičného způsobu řízení utkání druhým rozhodčím, zproští rozhodčí druhého rozhodčího jeho funkce a zabezpečí jeho výměnu s tím, že řídicímu orgánu podá podrobnou zprávu.**
- 4) Druhý rozhodčí operovat na protilehlé straně hrací plochy než rozhodčí a je rovněž vybaven píšťalkou.
- 5) Pro mezinárodní utkání musí být delegován druhý rozhodčí.

Rozhodnutí Komise futsalu ČMFS

- 1) K řízení každého utkání musí být delegován rozhodčí a druhý rozhodčí. Pokud se k utkání dostaví pouze jeden delegovaný rozhodčí, je rozhodčím a druhý rozhodčí bude nahrazen rozhodčím oddílovým (laickým). Oddílový rozhodčí nevykonává funkci druhého rozhodčího, nýbrž funkci „postranního“ rozhodčího; při výkonu této funkce nepoužívá píšťalku, nýbrž praporek (nebo jiný způsob signalizace). **Oddílový rozhodčí signalizuje pouze případy, kdy míč opustí hrací plochu.**

Dostaví-li se delegovaný rozhodčí k utkání až v době, kdy utkání již bylo zahájeno a jeho funkci převzal oddílový rozhodčí, převezme svoji funkci zpět, ale jen v případě, že dosud nebyl zahájen druhý poločas.

- 2) **Pravomoc rozhodčího uplatňovat pravidla futsalu začíná vstupem rozhodčího do prostoru, kde je hrací plocha, aby zahájil hru, a trvá až do jeho opuštění tohoto prostoru po závěrečném signálu píšťalkou k ukončení hry.**

Proto trvá:

- i po dobu, o kterou bylo utkání nastaveno nebo prodlouženo
 - i v době, kdy se provádějí kopy ze značky pokutového kopu
 - a také v době všech do utkání patřících přestávek.
- 3) Všeobecná pravomoc rozhodčího přijímat opatření k proviněním hráčů a funkcionářů je daná pravidly futsalu, Soutěžním řádem a Rozpisem příslušné soutěže. Začíná podpisem zápisu o utkání kapitánem družstva před utkáním a končí podpisem zápisu o utkání kapitánem družstva po utkání*.
 - a) **Jestliže se hráč dopustí závažného provinění ve smyslu části D pravidla 11 v době od podepsání zápisu o utkání před utkáním do okamžiku, kdy rozhodčí vstoupí do prostoru, kde je hrací plocha, aby zahájil hru, nepřipustí rozhodčí provinivšího se hráče ke hře s tím, že za tohoto hráče může nastoupit jiný hráč, družstvo však nesmí doplnit počet hráčů.**
 - b) **Jestliže se hráč dopustí přestupku v době od svého vstupu do prostoru, kde je hrací plocha, až do okamžiku zahájení hry, vyloučí rozhodčí tohoto hráče s tím, že za tohoto hráče smí nastoupit jiný hráč, družstvo však nesmí doplnit počet hráčů.**
 - c) **Jestliže se hráč dopustí jakéhokoli přestupku v době po zahájení hry do okamžiku, kdy rozhodčí po závěrečném signálu píšťalkou utkání ukončí a opustí místo, kde je hrací plocha, uděluje rozhodčí osobní tresty v rámci pravomocí daných pravidly futsalu.**
 - d) **Jestliže se hráč dopustí závažného provinění mimo prostor, kde je hrací plocha, oznámí rozhodčí provinění hráče kapitánovi družstva s tím, že jeho provinění uvede na přední stranu zápisu o utkání a kapitán družstva svým podpisem potvrdí jeho totožnost.**

- e) Všechna provinění hráčů, ke kterým došlo od okamžiku podepsání zápisu o utkání před začátkem utkání do okamžiku podepsání zápisu po utkání uvádí rozhodčí na přední stranu zápisu o utkání a kapitán družstva potvrdí podpisem totožnost uvedených hráčů.
- f) **Provinění hráčů nebo funkcionářů, ke kterým došlo před podpisem zápisu o utkání kapitánem družstva před utkáním nebo po podpisu zápisu o utkání kapitánem družstva po utkání, uvede rozhodčí na zadní stranu zápisu o utkání; popis provinění svými podpisy potvrdí všichni delegovaní rozhodčí.**
- g) Osobní tresty hráčům (náhradníkům) rozhodčí zásadně uděluje žlutou nebo červenou kartou s tím, že ve zcela mimořádných situacích tak může učinit i ústně.

Opatření vůči funkcionářům družstev se zásadně přijímají bez použití barevných karet.

- h) Jestliže funkcionář družstva svévolně a demonstrativně na znamení nesouhlasu s rozhodnutím rozhodčího opustí hrací plochu, považuje se osobu vykázanou; tento funkcionář je povinen odebrat se do kabiny svého družstva a na střídačku se již nesmí vrátit; pro toto utkání pozbyl práv a povinností, které vyplývaly z jeho funkce. Rozhodčí jeho provinění popíše v zápise o utkání.

*** Poznámky:**

1. **Pro výklad ustanovení uvedených v tomto článku se pod pojmem „hráč“ rozumějí i „náhradníci“.**
2. **Ve všech případech, kdy kapitán družstva svým podpisem potvrzuje totožnost provinivšího se hráče, učiní tak v případě mládeže I vedoucí družstva.**

4) Rozhodčí je povinen:

- a) nastoupit k řízení utkání v barevně jednotné výstroji, skládající se z dresu (trička), trenýrek, stulpen a odpovídající obuvi a musí dbát na to, aby barva jejich dresů byla odlišná od barvy dresů hráčů obou družstev vč. brankářů; pro řízení utkání je rozhodčí povinen mít patřičné vybavení: zápis o utkání, písťalku žlutou a červenou karta, tužku, notes pro vlastní záznamy o utkání a minci k losování.
- b) vystupovat a jednat slušně a korektně; s hráči v průběhu utkání rozhodčí nediskutuje, ale kapitánovi družstva je na vyžádání povinen odpovědět na jeho dotazy či připomínky, pokud byly vzneseny slušnou formou a tak, aby nenarušovaly plynulý průběh hry.
- c) vést si záznamy o průběhu utkání a všech událostech, které se přihodí během, před i po utkání.
- d) pokud to charakter hry dovoluje, ponechávat hře volný průběh.
- e) při řízení utkání používat předepsanou signalizaci.
- f) dát znamení k opětovnému zahájení hry ve všech případech, kdy sám přerušil hru, s výjimkou situace, kdy hru navazuje míčem rozhodčího. Znamení dává písťalkou, pokynem rukou nebo i ústně (v tom případě tak hlasitě, aby nemohlo dojít k pochybnostem, že hra bude znovu zahájena).
- g) upustit od potrestání přestupku (poskytnout výhodu ve hře) v případě, kdy je přesvědčen, že přerušením hry by zvýhodnil družstvo, které se provinilo.
- h) dbát na stejné posuzování přestupků před a po dosažení pěti akumulovaných faulů.
- i) důsledně trestat simulování hráčů. V případě, že z důvodu simulování rozhodčí přeruší hru a nařídí nepřímý volný kop, napomene hráče za nesportovní chování bez ohledu na to, na kterém místě hrací plochy k zákroku došlo.
- j) dbát na dodržení doby hry, dodržení doby 1 minuty při čerpání oddechového času a 2 minut trestu za vyloučeného hráče v případě, že není přítomen časoměřič ani druhý rozhodčí.
- k) nepovolit žádné osobě, kromě hráčů obou mužstev, vstup na hrací plochu bez jeho souhlasu.
- l) **Rozhodčí na sobě nebo při sobě nesmí mít nic, co by mohlo ohrozit bezpečnost hráčů (prsteny, řetízky, hodinky). Hodinky smí mít na sobě jen v případě, že hřiště není vybaveno funkční časomírou.**

5) Výhoda ve hře

Rozhodčí má výhodu ve hře použít v každé situaci, kdy přerušením hry by poškodil družstvo, které se neprovinilo; to nemění nic na tom, že družstvu, jehož hráč se provinil, se připočítá akumulovaný faul. Výhodu je možné poskytnout i několikrát za sebou s tím, že za každé další provinění je přičítán další akumulovaný faul; během jedné akce tedy může vzniknout i více akumulovaných faulů. Tyto akumulované fauly ohlásí rozhodčí stanoveným způsobem stolu časoměřičů až v době, kdy míč bude ze hry.

Při poskytnutí výhody ve hře po zákroku, který je podle pravidel nutno potrestat napomenutím nebo vyloučením, rozhodčí hráče napomene nebo vyloučí až při první situaci, kdy je míč mimo hru. Výhodu však

nelze poskytnout v případě, že při zákroku došlo ke zranění, které podle názoru rozhodčího vyžaduje okamžité ošetření.

Výhodu ve hře může rozhodčí poskytnout i v případě zákroku, který bude trestat vyloučením provinivšího se hráče. Pokud by v takovém případě výhoda neměla předpokládaný účinek a míč by se dostal do držení družstva, jehož hráč má být potrestán, rozhodčí ihned přeruší hru, provinilce vyloučí a hru naváže hru míčem rozhodčího v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry (s výjimkou „zvláštního ustanovení“ pravidla 8). Pokud by se před přerušením hry rozhodčím dostal míč ze hry z jiného důvodu, vyloučí rozhodčí provinivšího se hráče a hru naváže způsobem odpovídajícím důvodu přerušení.

Jestliže se hráč družstva, které již má pět akumulovaných faulů, dopustí přestupku, za který má rozhodčí nařídit přímý volný nebo pokutový kop, smí rozhodčí ponechat výhodu pouze v případě, že přerušením hry by družstvo, které se neprovinilo, připravil o zjevnou brankovou příležitost.

Jestliže se družstvo dopustí přestupku, který se trestá nepřímým volným kopem, může rozhodčí ponechat výhodu ve hře za předpokladu, že nepotrestání přestupku nepovede k odplatě ze strany družstva, vůči jehož hráči byl přestupek spáchán.

- 6) Rozhodčí má právo:
- a) přerušit hru pro jakékoliv porušení pravidel,
 - b) přerušit hru, jestliže podle jeho názoru byl hráč vážně zraněn,
 - c) vykázat z hrací plochu kteréhokoli člena družstva, který se podle jeho názoru proviní násilným chováním, vážným faulem ve hře, nadávkami, hanlivými výroky či jiným nevhodným sportovním chováním.
- 7) Rozhodčí má povinnost předčasně ukončit utkání (nebo ho nezahájit) v těchto případech:
- a) počet hráčů jednoho z družstev klesne pod tři, přičemž toto družstvo již nemá možnost postavit náhradníka,
 - b) při inzultaci rozhodčího (bez ohledu na osobu, která se jí dopustí)

Jestliže je na kterémkoli z rozhodčích spáchán některý z níže uvedených násilných činů a ten, ať již pro fyzickou nebo psychickou indispozici, není schopen pokračovat ve výkonu své funkce, tak další z delegovaných rozhodčích utkání ukončí. V případě, že by další delegovaný rozhodčí nebyl k dispozici, nebo v případě, že násilnými činy by byli postiženi všichni rozhodčí, skončí utkání okamžikem, kdy bylo z důvodu násilného činu přerušeno.

Jedná se o tyto násilné činy:

- udeření,
- kopnutí,
- úmyslné podražení,
- násilné vražení,
- násilné cloumání,
- úmyslné vyrazení píšťalky z úst rozhodčího,
- úmyslné prudké udeření rozhodčího míčem nebo jiným předmětem.

„Násilným činem“ vedoucím k inzultaci však není plivnutí na rozhodčího, polití rozhodčího vodou, vytržení karty z ruky rozhodčího apod; takovýto počín, pokud ho provede hráč, posoudí rozhodčí jako hrubé nesportovní chování. Podobně rozhodčí posoudí „pokus“ o udeření rozhodčího míčem nebo jiným předmětem.

Předčasné ukončení utkání provede rozhodčí písknutím. Poté sdělí oběma kapitánům důvody svého rozhodnutí a společně s ostatními rozhodčími co nejrychleji opustí prostor hřiště.

V případě předčasného ukončení utkání se závěrečný pozdrav neprovádí.

- c) při úmrtí některého z účastníků hry, přičemž za účastníky hry se považují hráči na hrací ploše i náhradníci na střídačce, a dále funkcionáři družstva, rozhodčí a časoměřič,
 - d) na zákrok policie ČR,
 - e) družstvo na znamení nesouhlasu s rozhodováním rozhodčích odejde z hrací plochy.
- 8) Rozhodčí má právo předčasně ukončit utkání (nebo ho nezahájit) v těchto případech:
- a) pro tmou nebo špatnou viditelnost,
 - b) pro špatné herní nebo povětrnostní podmínky (v hale kouř, venku bouřka, sníh, prudký vítr), které by

- podle jeho názoru mohly i ohrozit zdraví hráčů,
- c) pro nezpůsobilost hrací plochy,
 - d) hrají-li hráči podle názoru rozhodčího způsobem, který ohrožuje jejich zdraví, a je-li přitom udělování osobních trestů neúčinné a nápravu na výzvu rozhodčího nejsou ochotni nebo schopni ani kapitáni družstev,
 - e) jestliže vyloučený člen družstva neopustil hrací plochu ve lhůtě stanovené kapitánovi družstva rozhodčím (1–2 minuty),
 - f) pro opakované hrubé nespportovní projevy obecnostva, které by podle jeho názoru mohly ohrozit bezpečnost účastníků utkání (např. opakované vnikání obecnostva na hrací plochu, házení nebezpečných předmětů, petard, světlic apod. na hrací plochu).

Předtím, než rozhodčí předčasně ukončí utkání z výše uvedených důvodů, je povinen vyčerpat všechny dostupné možnosti vedoucí k dohrání utkání.

- 9) Kapitán má právo vznést námitky proti skutečnostem známým v průběhu utkání, ale musí je uplatnit nejpozději před podepsáním zápisu o utkání po ukončení utkání. Námitky rozhodčí zapíše do zápisu o utkání a kapitán je povinen je podepsat.

Námitky lze vznést (pokud Rozpis příslušné soutěže nestanoví jinak) proti:

- a) příslušenství hrací plochy a vybavení hřiště,
- b) nastoupení nebo startu člena soupeřova družstva,
- c) výstroji hráče soupeřova družstva,
- d) výsledku utkání,
- e) neregulárnímu průběhu utkání (nikoli však proti výkonu rozhodčího),
- f) popisu přestupků nebo popisu provinění příslušníka družstva.

Poznámka: Za neregulární průběh utkání se např. považuje, jestliže část utkání se hrála při zhoršeném osvětlení haly.

PRAVIDLO 6 ČASOMĚŘIČ A TŘETÍ ROZHODČÍ

Ustanovení

K utkání má být delegován časoměřič a třetí rozhodčí. Jejich místo je mimo hrací plochu na úrovni středové čáry mezi zónami pro střídání hráčů.

Časoměřič a třetí rozhodčí mají být vybaveni vhodnou časomírou a nezbytným vybavením pro zaznamenávání akumulovaných faulů; tato zařízení zabezpečuje řídicí orgán nebo klub, který soutěž (utkání) organizuje.

Časoměřič

- a) V souladu s ustanoveními pravidla 8 měří čas: spustí časomíru při zahajovacím výkopu, zastaví časomíru vždy, když je míč mimo hru a opět spustí časomíru v okamžiku, kdy hra je znovu navázána autovým kopem, výhozem míče brankářem od branky, kopem z rohu, volným kopem, kopem z pokutové nebo z druhé pokutové značky, kopem po vypršení oddechového času a po míči rozhodčího.
- b) Odměřuje jednu minutu oddechového času.
- c) Odměřuje dvě minuty trestu po vyloučení hráče (pokud pravidla nestanoví jinak).
- d) **Signalizuje píšťalkou nebo jiným zřetelným akustickým signálem odlišným od píšťalky rozhodčích (např. klaksonem) konec doby hry prvního poločasu, konec první části prodloužené doby, konec utkání nebo konec oddechového času.**
- e) **Poté, co byl požádán třetím rozhodčím, upozorní píšťalkou nebo akustickým signálem odlišným od píšťalky rozhodčích na požadavek družstva na oddechový čas (time-out).**
- f) **Pro každou polovinu hrací doby eviduje prvních pět akumulovaných faulů každého družstva; píšťalkou nebo jiným zřetelným akustickým signálem odlišným od píšťalky rozhodčích upozorní rozhodčí na pátý akumulovaný faul družstva.**

Třetí rozhodčí

Třetí rozhodčí kromě pomoci časoměřiči

- a) eviduje prvních pět akumulovaných faulů každého signalizované rozhodčím družstva pro každou polovinu hrací doby a viditelně je vyznačuje na zařízení pro zaznamenávání akumulovaných faulů,
- b) **Sleduje, kolik oddechových časů každému družstvu ještě zbývá, informuje o tom rozhodčí a družstva a přijímá od funkcionářů družstev požadavky na přidělení oddechového času.**
- c) eviduje přerušení hry a důvody přerušení hry,
- d) **vede záznamy o hráčích, kteří se zúčastnili hry**
- e) zapisuje čísla střelců branek,
- f) **zaznamenává jména a čísla hráčů, kterým byly uděleny osobní tresty,**
- g) **na žádost rozhodčích zajišťuje výměnu míče,**
- h) pokud to je nezbytné, kontroluje výstroj náhradníků ještě předtím, než vstoupí na hrací plochu,
- i) **Zasáhne v případě, že rozhodčí se dopustí zřejmé chyby při udělování osobních trestů a informuje je o případech, kdy mimo jejich zorné pole dojde k závažnému porušení pravidel; o opatřeních souvisejících s hrou však rozhodne rozhodčí.**
- j) upozorní rozhodčí, pokud mimo jejich zorný úhel došlo k přestupku, který má potrestán napomenutím nebo vyloučením,
- k) kontroluje chování osob na střídačkách a oznamuje rozhodčím jejich nevhodné chování,
- l) zaznamenává všechny důležité skutečnosti související s hrou,

V případě nevhodného vměšování nebo nepatřičného chování je rozhodčí oprávněn zbavit časoměřiče nebo třetího rozhodčího jeho funkce a zajistit jeho náhradu s tím, že o všem vyrozumí příslušný orgán,

V případě zranění hlavního rozhodčího nebo druhého rozhodčího převezme třetí rozhodčí funkci druhého rozhodčího.

Rozhodnutí Komise futsalu FIFA

1. Při mezinárodních utkáních je účast časoměřiče a třetího rozhodčího povinná.
2. Pro mezinárodní utkání musí být časomíra vybavena funkcemi pro měření čisté doby hry, pro měření času při vyloučení až čtyř hráčů současně a pro zaznamenávání počtu akumulovaných faulů obou družstev.
3. Pokud nebyl delegován třetí rozhodčí, přejímá jeho funkci časoměřič.

Rozhodnutí Komise futsalu ČMFS

1. Časomíru zajišťuje pořadatel utkání.
2. V případě hry na hrubý čas jsou rozhodující hodinky hlavního rozhodčího a to i tehdy, že funguje veřejná časomíra (např. hodiny).

PRAVIDLO 7 DOBA HRY

Doba hry

Utkání se hraje na dva poločasy, z nichž každý trvá 20 minut. Za dodržení doby trvání hry odpovídá časoměřič. Časoměřič signalizuje konec každého poločasu akustickým signálem nebo píšťalkou.

Po zaznění tohoto signálu oznámí rozhodčí ukončení poločasu nebo utkání píšťalkou vyjma tyto případy:

- **Rozhodčí prodlouží dobu hry k provedení pokutového kopu nebo opakovaného pokutového kopu**
- **Rozhodčí prodlouží dobu hry k provedení druhého pokutového kopu nebo přímého volného kopu po šestém akumulovaném faulu.**

Jestliže míč byl vystřelen na branku těsně před nebo současně s akustickým signálem časoměřiče, musí rozhodčí počkat na dokončení akce a následně konec poločasu oznámí píšťalkou.

Konec poločasu v těchto případech nastane:

- jestliže míč přímo skončí v brance – je dosaženo branky,
- jestliže míč opustí hrací plochu,
- jestliže míč skončí v brance poté, co se do ní odrazil od brankové konstrukce, od země nebo ho do ní tečoval brankář – je dosaženo branky,
- jestliže míč tečoval jiný hráč než brankář a přitom nedošlo k porušení pravidel, za které se nařizuje pokutový kop nebo přímý volný kop po 5. ak. faulu nebo „druhý“ pokutový kop,
- jestliže v průběhu letu míče na branku nedošlo k porušení pravidel, za které se nařizuje pokutový kop nebo přímý volný kop po 5. ak. faulu nebo „druhý“ pokutový kop,
- jestliže brankář zastaví míč nebo se míč dotkne brankové konstrukce, aniž skončil v brance.

Oddechový čas (time-out)

Každé družstvo má v každém z obou poločasů nárok na jednominutový oddechový čas.

Pro uplatnění nároku na oddechový čas musí být splněny tyto podmínky:

- a) Funkcionáři družstva jsou oprávněni požádat cestou třetího rozhodčího o oddechový čas,
- b) o oddechový čas může družstvo požádat kdykoli při přerušení hry, ale pouze v případě, že je v držení míče,
- c) časoměřič píšťalkou nebo jiným akustickým signálem odlišným od píšťalky rozhodčího oznámí udělení oddechového času,
- d) v průběhu oddechového času musí hráči i náhradníci zůstat mimo hrací plochu; hráči mohou být vystřídáni po vypršení oddechového času; funkcionáři nesmí vstupovat na hrací plochu, aby udělovali pokyny,
- e) družstvo, které v prvním poločase nepožádalo o oddechový čas, má ve druhém poločase nárok pouze na jeden oddechový čas

Poločasová přestávka: poločasová přestávka nemá trvat déle než 15 minut.

Rozhodnutí Komise futsalu FIFA

1. Jestliže třetí rozhodčí nebo časoměřič nejsou k dispozici, požádá družstvo o oddechový čas rozhodčího.
2. Jestliže pravidla soutěže stanovují, že utkání se v případě nerozhodného výsledku bude prodlužovat, nemají družstva na oddechový čas v prodloužené době hry nárok.

Rozhodnutí Komise futsalu ČMFS

1. Dobu hry lze upravit Rozpisem příslušné soutěže nebo propozicemi turnaje.
2. Není-li k dispozici časomíra, hraje se na hrubý čas, přičemž jeden poločas trvá 25 minut. Pro měření odehrané doby hry jsou směrodatné hodinky hlavního rozhodčího. Hraje-li se na hrubý čas, doba oddechového času se do řádné doby trvání hry nezapočítává.
3. O udělení oddechového času žádá časoměřiče trenér (v případě jeho nepřítomnosti asistent trenéra) popřípadě kapitán družstva. Časoměřič ohlásí oddechový čas zvukovým signálem až v době, kdy míč bude mimo hru a v držení družstva, které o oddechový čas požádalo.

Pokud nefunguje časomíra, požádá družstvo o udělení oddechového času přímo rozhodčího a to ve chvíli, kdy je míč mimo hru a v jeho v držení; v tom případě ho rozhodčí udělí ihned.

4. Po udělení oddechového času se hráči obou družstev odeberou mimo hrací plochu před svoji střídačku. Náhradníci ani funkcionáři na hrací plochu nesmějí vstupovat. Případné střídání hráčů je povoleno až po skončení oddechového času.
5. Za dodržení časového limitu jedné minuty odpovídá časoměřič. Pokud není časoměřič delegován, odpovídá za dodržení časového limitu druhý rozhodčí.
6. Poločasová přestávka včetně odchodu a návratu hráčů a rozhodčích na hrací plochu nesmí být delší než 15 minut.

V jakémkoliv utkání mužů se družstva mohou dohodnout na zkrácení doby poločasové přestávky nebo tak, že od poločasové přestávky upustí. Kdyby však na poločasové přestávce trval byt jen jediný hráč,

musí rozhodčí stanovenou nebo dohodnutou dobu poločasové přestávky dodržet. Stanoviska svých družstev sdělí v tomto případě rozhodčímu kapitáni.

V utkáních mládeže a žen musí být poločasová přestávka dodržena vždy a nesmí být kratší než pět minut.

7. **Dobu trvání poločasové přestávky rozhodčí může v odůvodněných případech změnit, např. prodloužit z důvodu provádění kontroly totožnosti nebo ji upravit, např. v souvislosti s realizací přímého televizního přenosu. Důvody změny doby poločasové přestávky uvede rozhodčí v zápise o utkání.**

Za dodržení doby poločasové přestávky odpovídá rozhodčí, pokud příslušný řídicí orgán nestanoví jinak.

PRAVIDLO 8 ZAHÁJENÍ A NAVAZOVÁNÍ HRY

Před zahájením utkání se provede losování mincí. Družstvo, které los vyhrálo, si zvolí stranu, na kterou bude útočit, družstvo soupeře provede výkop. Družstvo, které vyhrálo los, provede výkop na začátku druhého poločasu.

Na začátku druhého poločasu si družstva vymění strany a útočí opačným směrem.

Výkop

Výkop je způsob k zahájení nebo navázání hry.

Provádí se:

- k zahájení hry na začátku utkání
- po dosažení branky
- k zahájení hry na začátku druhého poločasu
- na začátku každé části prodloužení.

Provedení výkopu

- Všichni hráči jsou na své polovině hrací plochy,
- hráči družstva, které výkop neprovádí, musí být vzdáleni nejméně pět metrů od míče, dokud míč není ve hře,
- míč leží v klidu na středové značce,
- rozhodčí dá k provedení výkopu znamení píšťalkou,
- míč je ve hře od okamžiku, kdy byl kopnut a pohnul se směrem dopředu,
- hráč provádějící výkop se nesmí míče dotknout znovu dříve, než se jej dotkl jiný hráč.

Po dosažení branky provede výkop hráč soupeřova družstva.

Trestní ustanovení

Jestliže hráč, který provedl výkop, se míč znovu dotkne dříve, než se ho dotkl jiný hráč nařídí rozhodčí nepřímý volný kop z místa, kde došlo k porušení pravidla.

V případě jiného porušení pravidla se výkop opakuje.

Míč rozhodčího

Míč rozhodčího je způsob navázání hry po dočasném přerušení hry, jestliže rozhodčí přeruší hru z důvodů neuvedených pravidlech futsalu dříve, než míč opustí hrací plochu.

Provedení míče rozhodčího

Míč rozhodčího se provede v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry. Míč je ve hře, když se dotkne země.

Trestní ustanovení

Míč rozhodčího se musí opakovat, jestliže:

- se míče dotkne některý hráč dříve, než míč dopadne na zem,

- po vhození míč přejde přes postranní nebo brankovou čáru dříve, než se ho dotkne některý hráč.

Zvláštní ustanovení

Volný kop nařízený ve prospěch bránícího družstva v jeho pokutovém území lze provést z kteréhokoli místa uvnitř pokutového území.

Nepřímý volný kop nařízený ve prospěch útočícího družstva v pokutovém území soupeře se provede z čáry pokutového území z místa, které je nejbližší k místu, kde došlo k porušení pravidla.

Míč rozhodčího k navázání hry v případě, že míč se v okamžiku přerušení hry nacházel uvnitř pokutového území, se provede na čáře pokutového území v místě, které je nejbližší místu, kde byl míč v okamžiku přerušení hry.

Rozhodnutí Komise futsalu ČMFS

1. Před případným prodloužením se losuje stejně jako před zahájením hry.
2. Pro rozehrání výkopu neplatí limit čtyř sec.
3. Z výkopu může být přímo dosaženo branky.
4. Míč rozhodčího provede rozhodčí tak, že zaujme postavení čelem proti dvěma hráčům (po jednom z každého družstva) a z výše pasu míč pustí volně k zemi, aniž by přitom své postavení změnil.

PRAVIDLO 9 MÍČ VE HŘE A MÍČ ZE HRY

Míč ze hry

Míč je ze hry,

- když celým objemem přejde brankovou nebo postranní čáru, ať již po zemi nebo ve vzduchu.
- když rozhodčí přeruší hru.
- když se míč dotkne stropu.

Míč ve hře

V každou jinou dobu je míč ve hře, a to i tehdy, jestliže

- míč se odrazí od břevna nebo brankové tyče zpět do hrací plochy,
- míč se odrazí od rozhodčího stojícího na hrací ploše.

Rozhodnutí Komise futsalu FIFA

1. Jestliže se v utkáních hraných v hale míč při hře dotkne stropu, naváže se hra autovým kopem, který provede hráč soupeřova družstva z místa na bližší postranní čáře kolmo k místu, kde se míč dotkl stropu.
2. Minimální výše stropu musí být 4 m a musí být stanovena v rozpisu (propozicích) soutěže.

PRAVIDLO 10 DOSAŽENÍ BRANKY

Branka

Branky je dosaženo, přejde-li míč celým objemem přes brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod brankovým břevnem, aniž byl úmyslně hosen, donesen nebo záměrně vržen rukou nebo paží hráče útočícího družstva včetně jeho brankáře, a za předpokladu, že hráči útočícího družstva předtím neporušili pravidla hry.

Vítěz utkání

Družstvo, které v průběhu utkání dosáhne většího počtu branek, se stává vítězem. Jestliže nebylo dosaženo žádné branky, nebo jestliže obě družstva dosáhla stejného počtu branek, končí utkání nerozhodným výsledkem.

Herní řád soutěže

Herní řád soutěže může vyžadovat, aby po skončení utkání bylo známo vítězné družstvo. K tomu jsou povov-

leny tyto postupy:

- jiné počítání branek dosažených na hřišti soupeře,
- prodloužení doby hry,
- kopy z pokutové značky.

Rozhodnutí Komise futsalu FIFA

1. Pouze postupy povolené FIFA a popsané v těchto pravidlech mohou být uvedeny v herním řádu soutěže, je-li třeba určit vítěze utkání nebo vítěze rozhodujícího utkání.
2. **Jestliže bylo dosaženo branky a rozhodčí ještě před navázáním hry výkopem zjistí, že družstvo, které dosáhlo branky, hrálo s větším počtem hráčů nebo předtím neprovedlo správně střídání, branku neuzná, a hru naváže nepřímým volným kopem z kteréhokoli místa pokutového území družstva, v jeho brance míč skončil. Jestliže však bylo dosaženo branky a rozhodčí nechal navázat hru výkopem, branku uzná, provinivšího se hráče potrestá ve smyslu pravidla 3 a všechny skutečnosti uvede do zápisu o utkání.**

Jestliže za uvedené situace branky dosáhne neprovinivší se družstvo, rozhodčí branku uzná.

Rozhodnutí Komise futsalu ČMFS

1. Branky nelze dosáhnout přímo z autového kopu, z nepřímého volného kopu nebo z výhozu brankáře.
2. Z volného kopu, z autového kopu ani z rohového kopu nelze dosáhnout vlastní branky; jestliže míč po některém z těchto kopů skončí ve vlastní brance, naváže hru rohovým kopem družstvo soupeře.
3. Jestliže po výhozu od branky míč opustí pokutové území a potom skončí ve vlastní brance, naváže hru rohovým kopem družstvo soupeře.
4. Platnost dosažené branky potvrdí rozhodčí jedním až dvěma středně dlouhými hvizdy píšťalky.

PRAVIDLO 11 FAULY A NESPORTOVNÍ CHOVÁNÍ

A. Přímý volný kop

Volným přímým kopem bude potrestáno družstvo, jehož hráč se dopustí některého z následujících sedmi přestupků způsobem, který je podle názoru rozhodčího nedbalý, bezohledný nebo násilný:

1. kopnutí nebo pokus o kopnutí soupeře,
2. podražení nebo pokus o podražení soupeře skluzem nebo skrčením se před nebo za soupeřem,
3. skočení na soupeře,
4. vražení do soupeře,
5. udeření nebo pokus o udeření soupeře,
6. nedovolené zastavení soupeře tělem (tackling),
7. strčení do soupeře.

Volným přímým kopem bude také potrestáno družstvo, jehož hráč se dopustí některého z následujících čtyř přestupků:

8. držení soupeře,
9. plivnutí na soupeře,
10. skluz při pokusu hrát míčem, kterým hraje nebo se snaží hrát soupeř, s výjimkou brankáře v jeho vlastním pokutovém území, pokud tím brankář neohrozí bezpečnost soupeře,
11. nesení, strčení nebo hození míče jednou nebo oběma rukama s výjimkou brankáře v jeho vlastním pokutovém území.

Volný přímý volný kop se provede z místa, kde došlo k porušení pravidla. Volný přímý kop z vlastního pokutového území je možno zahrát z kteréhokoli místa v tomto území.

Všechny výše uvedené přestupky se považují za akumulované fauly.

Pokutový kop

Pokutový kop ve prospěch soupeřova družstva rozhodčí nařídí, dopustí-li se hráč v době, kdy je míč ve hře, některého z výše uvedených přestupků (s výjimkou přestupku uvedeného v bodě 11) vůči soupeři ve vlastním pokutovém území bez ohledu na to, na kterém místě hrací plochy byl míč v okamžiku přestupku.

B. Nepřímý volný kop

Nepřímým volným kopem ve prospěch soupeřova bude potrestáno družstvo, jehož brankář se dopustí některého z následujících přestupků:

1. **zbaví se míče a pak se ho znovu dotkne na vlastní polovině poté, co mu ho úmyslně přihrál spoluhráč, aniž se míče mezitím dotkl hráč soupeře,**
2. dotkne se míče rukama ve vlastním pokutovém území poté, co mu ho úmyslně nohou přihrál jeho spoluhráč,
3. dotkne se míče rukama poté, co dostal míč přímo od spoluhráče z autového kopu,
4. **ve vlastním pokutovém území nebo na vlastní polovině hrací plochy má míč v držení (má míč pod kontrolou) více jak 4 sec.**

Nepřímým volným kopem ve prospěch soupeřova družstva z místa, kde došlo k porušení pravidla, bude rovněž potrestáno družstvo, jehož hráč se podle názoru rozhodčího:

5. dopustí nebezpečné hry,
6. úmyslně brání soupeři ve hře,
7. brání brankáři, aby vhozením uvedl míč do hry,
8. **dopustí se vůči spoluhráči přestupku, za který se nařizuje přímý volný kop**
9. dopustí se jiného přestupku, který sice není vyjmenován v pravidle 11, ale pro který rozhodčí přeruší hru, aby udělil osobní trest.

Nepřímý volný kop se provede z místa, kde došlo k porušení pravidla (s výjimkou „zvláštního ustanovení“ pravidla 8).

Disciplinární opatření

Žlutou nebo červenou kartu lze ukázat pouze hráči nebo náhradníkovi.

Rozhodčí je oprávněn udělovat osobní tresty hráčům od okamžiku svého vstupu do prostoru, kde je hrací plocha až do doby, kdy tento prostor po závěrečném písknutí k ukončení utkání opustí.

C. Napomenutí hráče (náhradníka)

Napomenutí hráče

Rozhodčí napomene hráče, který se dopustí některého z následujících přestupků:

1. chová se nespportovně,
2. slovy nebo jednáním projevuje nespokojenost nebo protestuje,
3. soustavně porušuje pravidla,
4. zdržuje navázání hry,
5. nedodrží předepsanou vzdálenost při provádění rohového kopu, autového kopu, volného kopu nebo výkopu,
6. bez souhlasu rozhodčího vstoupí na hrací plochu nebo poruší proceduru střídání,
7. úmyslně a bez souhlasu rozhodčího opustí hrací plochu.

Napomenutí náhradníka

Rozhodčí napomene náhradníka, který se dopustí některého z následujících přestupků:

1. chová se nespportovně,
2. slovy nebo jednáním projevuje nespokojenost nebo protestuje,
3. zdržuje navázání hry,

D. Vyloučení hráče nebo náhradníka

Vyloučení hráče

Rozhodčí vyloučí hráče, který se dopustí některého z následujících přestupků:

1. hraje surově,
2. chová se hrubě nesportovně,
3. plivne na soupeře nebo na jinou osobu,
4. zabrání soupeřovu družstvu dosáhnout branky nebo zmaří jeho zjevnou možnost dosáhnout branky tím, že úmyslně zahraje míč rukou (netýká se brankáře v jeho vlastním pokutovém území),
5. zmaří soupeři zjevnou možnost dosáhnout branky tím, že ho při útoku na branku zastaví přestupkem, za který se nařizuje přímý volný nebo pokutový kop,
6. použije pohoršujících, urážlivých nebo ponižujících výroků nebo gest,
7. během utkání byl podruhé potrestán napomenutím,

Vyloučení náhradníka

Rozhodčí vyloučí náhradníka, který se dopustí následujícího přestupku:

1. **zabrání soupeřovu družstvu dosáhnout branky nebo zmaří jeho zjevnou možnost dosáhnout branky,**

Rozhodnutí Komise futsalu FIFA

1. Hráč, který byl vyloučen, se nesmí znovu zapojit do hry a ani se zdržovat se na střídačce nebo v hledišti.
Náhradník za vyloučeného hráče smí na hrací plochu vstoupit po uplynutí dvou minut nebo poté, co jeho družstvo před uplynutím dvou minut obdrží branku a časoměřič mu ke vstupu na hrací plochu udělí souhlas. Přitom platí následující zásady:
 - a) hraje-li pět hráčů proti čtyřem a družstvo s větším počtem hráčů dosáhne branky, smí být družstvo se čtyřmi hráči doplněno o pátého hráče,
 - b) hrají-li obě družstva o čtyřech hráčích a je dosaženo branky, pokračují obě družstva ve hře se stejným počtem hráčů,
 - c) hraje-li pět hráčů nebo čtyři hráči proti třem a dosáhne-li družstvo s větším počtem hráčů branky, smí být družstvo s menším počtem hráčů doplněno pouze o jednoho hráče,
 - d) hrají-li obě družstva o třech hráčích a je dosaženo branky, pokračují obě družstva ve hře se stejným počtem hráčů,
 - e) jestliže branky dosáhne družstvo s menším počtem hráčů, počet hráčů se nemění.
2. **Hráč nesmí přihrát míč svému brankáři nohou a ten s ním hrát; pokud mu ho však přihráje hlavou, hrudí nebo kolenem, pak s ním brankář může hrát, aniž by porušil ustanovení pravidla 11. Kdyby přitom hráč – podle názoru rozhodčího úmyslně – použil nějaký trik k tomu, aby obešel toto ustanovení pravidla 11, dopouští se nesportovního chování, rozhodčí ho napomene a proti jeho družstvu nařídí nepřímý volný kope z místa, kde se hráč dopustil přestupku (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla 8). Přitom není rozhodující, zda se brankář následně rukou nebo rukama míče dotkl – osobním trestem bude hráč potrestán proto, že se svým jednáním pokusil obejít znění i smysl pravidla 11.**
3. Skluz, kterým byla ohrožena bezpečnost soupeře, musí být potrestán jako surová hra.
4. Každé simulování kdekoli na hrací ploše, které mělo oklamat rozhodčího, musí být potrestáno jako nesportovní chování.
5. Hráč, který si svlékne dres, aby oslavil dosažení branky, musí být napomenut za nesportovní chování.
6. **Pokud je hráč nebo náhradník vyloučen před začátkem druhého poločasu (nebo prodloužení), zahájí jeho družstvo hru oslabeno na dvě minuty o jednoho hráče. Náhradník za vyloučeného hráče smí na hrací plochu vstoupit po uplynutí dvou minut nebo poté, co jeho družstvo před uplynutím dvou minut obdrží branku (a časoměřič mu ke vstupu na hrací plochu udělí souhlas).**
7. **Pokud se hráč dopustí přestupku, který má být potrestán ČK nebo 2.ŽK a ČK, a v poskytnuté výhodě ve hře soupeř dosáhne branky, rozhodčí provinivšího se hráče vyloučí, ale jeho družstvo bude ve hře pokračovat s nezměněným počtem hráčů.**

Rozhodnutí Komise futsalu ČMFS

1) Rozhodčí nepřerušuje hru pro každé porušení pravidla 12; hru přeruší pouze v případě, že podle jeho názoru bylo počínání hráče nedbalé, bezohledné nebo násilné s tím, že

- nedbalé počínání hráče potrestá přímým volným kopem,
- bezohledné počínání hráče potrestá přímým volným kopem a napomenutím,
- násilné počínání hráče (surovou hru) potrestá přímým volným kopem a vyloučením.

2) Surová hra

Posuzování surové hry je určujícím faktorem vývoje utkání. Surovou hrou se proviní každý hráč, který v souboji o míč vůči soupeři použije přehnanou sílu, násilí nebo brutalitu.

3) Hrubé nesportovní chování

Hrubým nesportovním chováním se proviní každý hráč nebo náhradník, který použije nadměrnou sílu, násilí nebo brutalitu ať již vůči soupeři, spoluhráči nebo jiné osobě. Hrubé nesportovní chování se může vyskytnout jak na hrací ploše, tak mimo ni, a bez ohledu na to, je-li míč ve hře nebo ne.

4) Ochrana brankářů

Rozhodčí je povinen ochránit brankáře před násilím hráčů. Proto rozhodčí potrestá osobním trestem:

- a) hráče, který brankáře při uvádění míče do hry výhozem od branky zastaví nebo ho omezí v pohybu,
- b) hráče za násilné jednání vůči brankáři, který v době, kdy brankář uvádí míč do hry výhozem z ruky, hraje nebo se pokusí hrát míč nohou nebo nohama,
- c) hráče, který při rohovém kopu brání brankáři v pohybu.

5) Není přestupkem, jestliže hráč, který je v držení míče (má míč pod kontrolou), míč tělem kryje před soupeřem; nesmí však přitom použít ruku. Jestliže však hráč zastaví soupeře, který mu hodlá odebrat míč, přestupkem provedeným rukou nebo rukama, nohama nebo i tělem, potrestá ho rozhodčí přímým volným, popřípadě pokutovým kopem.

6) Pokud je hráč vyloučen za některý z přestupků uvedených v části D pravidla 11 v bodech 2 nebo 6, aniž by došlo k jinému porušení pravidel, naváže rozhodčí hru nepřímým volným kopem z místa, kde se nacházel provinivší se hráč.

7) V případě, že přestupku se dopustil hráč bránícího družstva ve vlastním pokutovém území, provede nepřímý volný kop družstvo soupeře z čáry pokutového území z místa, které je nejbližší místu, kde se nacházel provinivší se hráč.

8) Pokud byli z jednoho družstva vyloučeni tři hráči, doplní družstvo počet hráčů na tři, a třetímu vyloučenému hráči začne trest běžet až po vypršení trestu prvního vyloučeného. Adekvátně se postupuje při vyloučení více hráčů jednoho družstva.

9) Vyloučený hráč je povinen odebrat se do kabiny svého družstva. To znamená, že provinivší se hráč musí opustit prostor haly a nesmí do hlediště.

10) Vykázaný funkcionář je povinen odebrat se do kabiny svého družstva. V případě, že odmítne odejít, rozhodčí dále nezasahuje a vše podrobně popíše v zápise o utkání.

11) Vykazování udělených osobních trestů v zápise o utkání:

- a) v případě udělení osobního trestu před zahájením hry použije rozhodčí u popisu přestupku v kolonce čas označení A,
- b) v případě udělení osobního trestu o poločasové přestávce použije rozhodčí u popisu přestupku v kolonce čas označení B,
- c) v případě udělení osobního trestu po ukončení utkání použije rozhodčí u popisu přestupku v kolonce čas označení C.

12) Vrazení do soupeře (přestupek 4 podle části A pravidla 11)

Vrazit do soupeře prudce nebo nebezpečně je přestupkem. Jestliže však vrazení není prudké ani nebezpečné a soupeř je při vrazení v držení v míče, lze do soupeře dovoleně vrazit

- zezadu ramenem do soupeřovy lopatky, nebo
- ramenem do soupeřova ramene..

13) Držení soupeře (přestupek 8 podle části A pravidla 11)

Držením se rozumí aktivní držení, tj. uchopení nebo tahání soupeře za úbor, za paži (nebo za kteroukoli jinou část těla soupeře ať již rukou, paží nebo i kteroukoli jinou částí těla (např. stehnem nebo hýždí) se záměrem bránit soupeři ve volném pohybu. Rozpaží-li hráč ruce, aby dotekem soupeři zabránil ve volném pohybu, drží soupeře. Za držení soupeře se rovněž považuje, jestliže hráč vyskočí po míči a při výskoku se rukou nebo rukama opře o stojícího soupeře. Trestá-li rozhodčí držení, nesmí při rozhodování o místu přestupku zvýhodnit družstvo, jehož hráč se přestupku dopustil.

Rozhodčí byli často kritizováni za neschopnost rozpoznat a správně identifikovat a potrestat držení soupeře. Na základě této skutečnosti bylo v souladu s pravidlem 11 stanoveno, že

- rozhodčí napomene hráče, který držením zabránil soupeři získat míč, nebo který držením soupeře zastavil ve slibně se rozvíjející akci,
- rozhodčí vyloučí hráče, který držením zmařil zjevnou možnost soupeře dosáhnout branky.

14) Skluz (přestupek 10 podle části A pravidla 11)

Skluzem se rozumí využití kluzkosti povrchu hrací plochy k jakémukoli sklouznutí se čelně, ze strany nebo zezadu směrem na soupeře se záměrem odebrat mu míč a tím mu zabránit v další hře. Pro posuzování skluzů platí:

- **skluz, který byl veden směrem na soupeře, k zasažení soupeře však nedošlo a kterým podle názoru rozhodčího nebyla ohrožena ani bezpečnost soupeře, potrestá rozhodčí nařízením přímého volného nebo pokutového kopu; v případě brankáře v jeho vlastním pokutovém území rozhodčí takovýto skluz netrestá,**
- **skluz, který byl veden směrem na soupeře a k zasažení soupeře nedošlo, kterým ale podle názoru rozhodčího byla ohrožena bezpečnost soupeře, potrestá rozhodčí nařízením přímého volného nebo pokutového kopu a napomenutím hráče za bezohlednou hru,**
- **skluz, kterým byl zasažen soupeř, se považuje za surovou hru a proto ho rozhodčí potrestá nařízením přímého volného nebo pokutového kopu a vyloučením hráče za surovou hru.**

Skluz se netrestá, jestliže:

- není veden přímo proti hráči soupeře (je veden souběžně se směrem nebo mimo směr pohybu soupeře),
- soupeř nemá míč pod kontrolou (má jej tak daleko od nohy, že skluzem nemůže být ohrožen),
- hráč nejeví snahu hrát míčem, pouze blokuje střelu nebo signalizovanou střelu soupeře.
- **vypíchnutí míče se za skluz nepovažuje**

15) Hra rukou (přestupek 11 podle části A pravidla 11)

Rozhodčí bude považovat za „úmyslnou“ a tudíž za porušení pravidla takovou hru rukou, díky níž buď provinivší se hráč nebo jeho družstvo získá herní výhodu. Úmyslné hraní míče rukou rozhodčí potrestá přímým volným (popřípadě pokutovým) kopem, úmyslná hra rukou však samo o sobě není důvodem pro udělení osobního trestu.

Rozhodčí za nesportovní chování napomene hráče,

- který úmyslně zahraje míč rukou, aby soupeři zabránil ho získat, nebo
- který úmyslně zahraje míč rukou, a tím zastaví slibně se rozvíjející akci soupeře, nebo
- který se pokusí hrou rukou dosáhnout branky.

16) Dvojití hraní brankáře (přestupky 1 a 4 podle části B pravidla 11)

Jestliže brankář

- má ve vlastním pokutovém území míč v rukou déle jak 4 sec, nebo
- má míč na vlastní polovině hrací plochy v držení déle jak 4 sec,
- nebo poté, co se míče zbavil, se ho znovu na vlastní polovině dotkne dříve, než se ho předtím dotkl soupeř,

přeruší rozhodčí hru a nařídí nepřímý volný kop z místa přestupku brankáře (s výjimkou „zvláštního ustanovení“ pravidla 8).

17) Zakázaná „malá domů“ (přestupek 2 podle části B pravidla 11)

Za „malou domů“, po které se brankář nesmí rukou nebo rukama dotknout míče, se považuje úmyslná

zpětná přihrávka vlastnímu brankáři (týká se i volných kopů) provedená nohou od kolene dolů (přihrávka jinou částí těla, např. kolenem nebo hlavou, se netrestá).

18) Nebezpečná hra (přestupek 5 podle části B pravidla 11)

Za nebezpečný se považuje takový způsob hry, v jehož důsledku se hráč, proti kterému byl použit, nemůže zapojit do hry, aniž by riskoval případné zranění. "Nůžky" jsou dovolený způsob hry, pokud jimi podle názoru rozhodčího nebyla ohrožena bezpečnost soupeře.

19) Bránění soupeři v pohybu (přestupek 6 podle části B pravidla 11)

Hráč brání soupeři v pohybu, jestliže – aniž sám chce míčem hrát – probíhá mezi soupeřem a míčem nebo nastaví tělo tak, aby tvořilo překážku mezi soupeřem a míčem.

20) Nespportovní chování (přestupek 1 podle části C pravidla 11)

Hráč se chová nespportovně, jestliže např.:

- dopustí se přestupku podle části A pravidla 11, za který ho rozhodčí napomene, nebo
- pokřikem („přihraj“, „pusť“ apod) se snaží zmást soupeře, nebo
- neuposlechne výzvy rozhodčího k úpravě výstroje apod.

21) Simulování jako projev nespportovního chování (přestupek 1 podle části C pravidla 11)

Hráče, který předstírá zranění nebo který zveličuje následky kontaktu se soupeřem, napomene rozhodčí za nespportovní chování. Jestliže rozhodčí z tohoto důvodu přeruší hru, naváže ji nepřímým volným kopem z místa, kde v okamžiku přerušeni hry byl provinivší se hráč (s výjimkou „zvláštního ustanovení“ pravidla 8).

22) Oslavy po dosažení branky projev nespportovního chování (přestupek 1 podle části C pravidla 11)

Hráč může po dosažení branky projevit přiměřeným způsobem svou radost. Rozhodčí však musí zasáhnout v případě, že oslavy po dosažení branky jsou příčinou promarňování doby hry (při hře na hrubý čas).

Rozhodčí napomene hráče, který

- podle jeho názoru použije provokativních nebo zesměšňujících posuňků či gest,
- opustí hrací plochu směrem, kde jsou shromážděni fanoušci, aby s nimi oslavoval dosažení branky (rozhodčí však nemá trestat hráče, který sice hrací plochu opustí, ale na jeho upozornění se na ni ihned vrátí),
- při oslavě po dosažení branky si svlékne dres tak, že si jím zakryje obličej.

23) Soustavné porušování pravidel (přestupek 3 podle části C pravidla 11)

Rozhodčí má napomenout hráče, který soustavně porušuje pravidla hry. To platí i pro případy, kdy hráč pravidla soustavně porušuje rozdílnými přestupky.

24) Zdržování navázání hry (přestupek 4 podle části C pravidla 11)

Rozhodčí napomene hráče za zdržování navázání hry, který např.:

- úmyslně provede volný kop z nesprávného místa s cílem přimět rozhodčího, aby nařídil jeho opakování,
- po přerušení hry odkopne míč z místa přestupku nebo bere míč do rukou,
- po přerušení hry úmyslně a provokativně překáží před míčem, aby zdržel provedení kopu, apod.

25) Nedodržení vzdálenosti při uvádění míče do hry (přestupek 5 podle části C pravidla 11)

Rozhodčí napomene hráče, který při provádění rohového kopu, autového kopu, volného kopu nebo výkopu po signálu rozhodčího k provedení kopu nedodrží předepsanou vzdálenost.

26) Hrubé nespportovní chování (přestupek 2 podle části D pravidla 11)

Hráč se chová hrubě nespportovně, jestliže např.:

- použije – ať již obecně nebo vůči konkrétní osobě – vulgárních posuňků nebo slov.
- úmyslně – aby soupeři zabránil dosažení branky - posune konstrukci vlastní branky.

27) Zmaření soupeři v dosažení branky úmyslnou hrou rukou (přestupek 4 podle části D pravidla 11)

Rozhodčí vyloučí hráče, který rukou nebo rukama úmyslně zmaří soupeři zjevnou možnost dosáhnout branky. Osobní trest se však v tomto případě neuděluje „za úmyslnou hru rukou“, ale za zřejmý úmysl hrá-

če zmařit soupeři zjevnou možností dosáhnout branky.

28) Místo přestupku

- Jestliže k přestupku došlo v důsledku fyzického kontaktu se soupeřem nebo pokusem o tento fyzický kontakt na hrací ploše, a to i nepřímo, např. hozením nějakého předmětu, plivnutím apod., považuje rozhodčí za místo přestupku to místo na hrací ploše, kde došlo nebo mělo dojít k fyzickému kontaktu. Kopne-li např. hráč, který stojí ve vlastním pokutovém území soupeře, který je mimo pokutové území, nařídí rozhodčí proti jeho družstvu přímý volný kop, protože napadený hráč se nacházel mimo pokutové území a na hrací ploše.
- Jestliže se jedná o přestupek sice „s fyzickým kontaktem“, ale napadený hráč se nacházel mimo hrací plochu (např. plivnutí na hráče, který je ošetřován za pomezí čárou), nebo u přestupků verbálního charakteru, jako jsou projevy nesouhlasu, urážky apod, jakož i ve všech ostatních případech, kde pravidla nařizují navázat hru nepřímým volným kopem, považuje rozhodčí za místo přestupku to místo na hrací ploše, kde se nacházel provinivší se hráč **a hru naváže nepřímým volným kopem za hrubé nesporné chování.**
- **Jestliže se jedná o přestupek „s fyzickým kontaktem“, při kterém se provinivší se hráč nacházel mimo hrací plochu (např. plivnutí na hráče soupeře, který byl na hrací ploše), je místem přestupku to místo na hrací ploše, kde se nacházel napadený hráč; hru rozhodčí naváže přímým volným kopem.**
- Jestliže hráč úmyslně zahraje míč rukou, je místem přestupku to místo na hrací ploše, kde došlo ke kontaktu ruky a míče; zahraje-li např. brankář, který stojí ve vlastním pokutovém území, úmyslně míč rukou mimo vlastní pokutové území, nařídí rozhodčí přímý volný kop z odpovídajícího místa mimo pokutové území.
- Přestupky, ke kterým došlo přímo na čáře ohraničující pokutové území, se považují za přestupky uvnitř pokutového území.

PRAVIDLO 12 VOLNÉ KOPY

Druhy volných kopů

Volné kopy se dělí na přímé a nepřímé.

Pro jejich provedení platí, že míč při provádění kopu musí být v klidu a že hráč, který kop provedl, se míče nesmí dotknout znovu dříve, než jím zahraje jiný hráč.

Přímý volný kop

Jestliže se přímo po provedení přímého volného kopu míč dostane do soupeřovy branky, branka platí.

Nepřímý volný kop

Branky z nepřímého volného kopu může být dosaženo pouze v případě, že dříve, než míč přejde do soupeřovy branky, se ho dotkne jiný hráč.

Postavení hráčů při volném kopu

Dokud míč nebude ve hře, musí být všichni hráči bránícího družstva vzdáleni nejméně 5 metrů od míče.

Jestliže hráči bránícího družstva provádějí volný kop z vlastního pokutového území, musí být všichni hráči soupeře mimo toto pokutové území. Míč je ve hře poté, co toto pokutové území opustí.

Trestní ustanovení

Jestliže při provádění volného kopu hráč bránícího družstva nedodrží předepsanou vzdálenost

- kop se opakuje.

Jestliže hráč, který kop provedl, se míče dotkne znovu dříve, než se ho dotkl jiný hráč

- nařídí rozhodčí nepřímý volný kop ve prospěch soupeře z místa, kde došlo k porušení pravidla (s výjimkou „zvláštního ustanovení“ pravidla 8).

Jestliže družstvo provádějící volný kop ho neprovede do uplynutí 4 sec

- nařídí rozhodčí nepřímý volný kop ve prospěch soupeře z místa, kde došlo k porušení pravidla (s výjimkou „zvláštního ustanovení“ pravidla 8).

Signály

Přímý volný kop:

Přímý volný kop signalizuje rozhodčí tak, že jednou horizontálně nataženou rukou ukáže směr, kterým se bude kop zahrávat. Druhou rukou se svisle vztyčeným ukazováčkem ukáže na místo přestupku, což je signál pro třetího rozhodčího (stolek časomíry), že se jedná o akumulovaný faul.

Nepřímý volný kop:

Oba rozhodčí signalizují nepřímý volný kop nad hlavu zdvihnutou a nataženou paží tak dlouho, dokud se míče nedotkne jiný hráč, nebo dokud míč neskončí mimo hrací plochu.

Rozhodnutí Komise futsalu ČMFS

- 1) Volný kop je proveden, jakmile míč byl kopnut a pohnul se.
- 2) Volné kopy se nařizují za porušení pravidel, ke kterým došlo na hrací ploše v době, kdy míč byl ve hře. Pokud rozhodčí usoudí, že nařízením volného kopu by vznikla výhoda pro provinivší se družstvo, poskytne družstvu, které se neprovinilo, výhodu ve hře.
- 3) Volný kop prováděný bránící stranou z vlastního pokutového území lze provést z kteréhokoli místa uvnitř pokutového území; míč je ve hře poté, co opustí pokutové území, aniž se ho předtím kterýkoli hráč dotkl. Nedostane-li se při provedení volného kopu z vlastního pokutového území míč správně do hry, nechá rozhodčí volný kop opakovat.
- 4) Nepřímý volný kop zahrávaný útočícím družstvem za přestupek uvnitř soupeřova pokutového území bude rozehrán z hranice pokutového území nejbližší místa přestupku.
- 5) **Provádí-li se volný kop a některý hráč bránící strany zkrátí předepsanou vzdálenost předtím, než byl míč ve hře, kop se opakuje, pokud nebyla rozhodčím poskytnuta výhoda nebo pokud nebyl spáchán přestupek, za který se nařizuje pokutový kop.**

Jestliže přestupek hráče má být potrestán volným kopem, rozhodne rozhodčí, jestli potrestá přestupek původní nebo následný.

Pokud je následný přestupek trestán pokutovým kopem nebo přímým volným kopem, načte se akumulovaný faul.

Provinivšího se hráče rozhodčí napomene za nedodržení předepsané vzdálenosti; pokud rozhodčí poskytl výhodu ve hře, napomene provinivšího se hráče při nejbližším přerušení hry.

Proviní-li se tímto způsobem více hráčů, napomene rozhodčí toho hráče, který zkrátí vzdálenost nejvíce; stejně postupuje rozhodčí v případě, že se proti míči vysune celá zeď bránících hráčů.

- 6) Jestliže hráč provede volný kop přesto, že ho rozhodčí vyzval, aby počkal na jeho znamení k provedení kopu, přeruší rozhodčí hru, napomene provinivšího se hráče za nesportovní chování a nechá volný kop opakovat. Poskytne-li rozhodčí výhodu, napomene rozhodčí provinivšího se hráče při nejbližším přerušení hry.
Stejně bude postupovat i v případě, že se hráč před provedením kopu zachová nesportovně.
- 7) Jestliže rozhodčí nestačí po předčasném provedení volného kopu přerušit hru a
 - a) bylo dosaženo branky, rozhodčí ji neuzná, provinivšího se hráče napomene, a volný kop nechá opakovat.
 - b) míč opustí hrací plochu, rozhodčí provinivšího se hráče napomene a hru naváže odpovídajícím způsobem.
 - c) brankář míč vyrazí na roh, rozhodčí provinivšího se hráče napomene a hru naváže kopem z rohu.
 - d) brankář míč chytí, rozhodčí hru nepřerušuje a provinivšího se hráče napomene při nejbližším přerušení hry.
- 8) Z přímého volného kopu nemůže být dosaženo vlastní branky. Dostane-li se míč ze správně provedeného přímého volného kopu přímo do branky družstva, jehož hráč volný kop provedl, nařídí rozhodčí ve prospěch soupeřova družstva kop z rohu.
- 9) Z nepřímého volného kopu nemůže být přímo dosaženo žádné branky. Dostane-li se míč ze správně provedeného nepřímého volného kopu přímo do branky družstva, jehož hráč nepřímý volný kop provedl, nařídí rozhodčí ve prospěch soupeřova družstva kop z rohu. Dostane-li se míč ze správně provedeného nepřímého volného kopu přímo do soupeřovy branky, nařídí rozhodčí výhoz od branky.

PRAVIDLO 13

AKUMULOVANÉ FAULY

Akumulované fauly

1. Za akumulované fauly jsou považovány všechny přestupky, uvedené v pravidle 12, za které se nařizuje přímý volný kop.
2. Prvních pět akumulovaných faulů každého družstva provedených v každém poločase se zaznamenává do zápisu o utkání.
3. Rozhodčí může uplatnit výhodu ve hře, pokud družstvo ještě nemá pět akumulovaných faulů nebo by družstvo soupeře přerušením hry přišlo o zjevnou možnost dosáhnout branky.
4. Pokud rozhodčí uplatní výhodu ve hře, musí časoměřiči a třetímu rozhodčímu signalizovat akumulovaný faul okamžitě po přerušení hry.
5. Akumulované fauly z druhého poločasu se družstvu započítávají i v případě prodloužení doby hry. Akumulované fauly družstva v prodloužení se družstvu připočítávají k celkovému počtu akumulovaných faulů družstva z druhého poločasu.

Provádění kopů

Při přímých volných kopech (dále jen „kopech“) nařízených proti družstvu za prvních pět akumulovaných faulů v průběhu každého poločasu, smějí hráči bránící strany postavit obrannou zeď. Přitom:

- hráči bránícího družstva mohou postavit obrannou zeď,
- všichni hráči bránící strany musí být před provedením kopu vzdáleni nejméně 5 m od míče,
- z kopu může být přímo dosaženo branky.

Počínaje šestým akumulovaným faulem družstva v každém poločase:

- hráči bránícího družstva nesmějí při kopu postavit obrannou zeď,
- hráč provádějící kop musí být jasně určen,
- brankář musí být ve vlastním pokutovém území a nejméně 5 m vzdálen od míče,
- všichni ostatní hráči musí být na hrací ploše mimo pokutové území a za pomyslnou čárou, která prochází míčem a je rovnoběžná s brankovou čárou. Současně musí být vzdáleni nejméně 5 m od míče a nesmějí hráči, který kop provádí, bránit v jeho provedení,
- žádný hráč nesmí překročit výše popsanou pomyslnou čáru, dokud míč není ve hře.

Procedura pro provádění kopu za šestý (a další) akumulovaný faul

- hráč provádějící kop nesmí přihrát míč spoluhráči,
- po provedení kopu se míče nesmí dotknout žádný hráč dříve, než se ho dotkne brankář, nebo dříve, než se míč odrazí zpět od konstrukce branky nebo míč opustí hrací plochu,
- **jestliže se hráč dopustí šestého akumulovaného faulu na soupeřově polovině hrací plochy nebo na vlastní polovině hrací plochy, ale v prostoru vymezeném středovou čárou a rovnoběžně s ní vedenou pomyslnou čárou procházející značkou pro druhý pokutový kop, provede se kop ze značky druhého pokutového kopu. Kop se provede v souladu s ustanoveními uvedenými v předešlém odstavci „Provádění kopů“,**
- jestliže se hráč dopustí šestého akumulovaného faulu na vlastní polovině hrací plochy ve vzdálenosti menší od pomyslné čáry vedené rovnoběžně s brankovou čárou ve vzdálenosti 10 m, ale mimo vlastní pokutové území, rozhodne se družstvo soupeře, zda kop provede ze značky druhého pokutového kopu nebo z místa přestupku.

Rozhodčí pro provedení kopu nařízeného v normální době hry prodlouží dobu hry každého poločasu nebo dobu prodloužené doby hry.

Trestní ustanovení

1. Jestliže pravidlo 13 poruší hráč bránícího družstva a
 - nebylo dosaženo branky, kop se opakuje,
 - bylo dosaženo branky, kop se neopakuje.

2. Jestliže pravidlo 13 poruší spoluhráč hráče provádějící kop a
 - bylo dosaženo branky, kop se opakuje,
 - nebylo dosaženo branky, rozhodčí přeruší hru a naváže ji nepřímým volným kopem, který provede hráč soupeřova družstva z místa, kde došlo k porušení pravidla (s výjimkou „zvláštního ustanovení“ pravidla 8).
3. Jestliže pravidlo 13 poruší hráč provádějící kop poté, co je míč ve hře, nařídí rozhodčí nepřímý volný kop, který provede hráč soupeřova družstva z místa, kde došlo k porušení pravidla (s výjimkou „zvláštního ustanovení“ pravidla 8).
4. **Jestliže kop po šestém akumulovaném faulu zahraje jiný hráč než ten, který se identifikoval, rozhodčí přeruší hru, hráče napomene a nařídí nepřímý volný kop z místa přestupku.**
5. Jestliže pravidlo 13 poruší hráči obou družstev, kop se opakuje.
6. Jestliže míč zasáhne cizí předmět poté, co je míč ve hře, kop se opakuje.
7. Jestliže míč zasáhne cizí předmět poté, co ho vyrazil brankář nebo co se odrazil od konstrukce branky zpět do pole, rozhodčí
 - přeruší hru a
 - naváže hru míčem rozhodčího v místě, kde cizí předmět zasáhl míč (s výjimkou „zvláštního ustanovení“ pravidla 8).

Rozhodnutí Komise futsalu ČMFS

1. Každý přestupek, za který rozhodčí nařídí přímý volný kop nebo pokutový kop, se nazývá „akumulovaný faul“. Po přerušení hry rozhodčí současně provede předepsanou signalizaci, aby bylo zřejmé, že se jedná o akumulovaný faul.
2. Průběžný počet akumulovaných faulů obou družstev musí být zřetelně signalizován časomírou a pátý akumulovaný faul každého družstva musí být signalizován zvukovým znamením. V soutěžních utkáních ČMFS se do zápisu o utkání akumulované fauly neuvádějí (uvádějí se ve zprávě delegáta).
3. Postup po šestém (a každém dalším) akumulovaném faulu téhož družstva:
 - a) **hráči obou družstev musí být na hrací ploše; přitom všichni, s výjimkou brankáře, proti němuž se druhý pokutový kop provádí, musí být za pomyslnou čarou, která je rovnoběžná s brankovou čarou (prochází značkou druhého pokutového kopu) a minimálně 5 m vzdáleni od míče.**
 - b) **brankář proti němuž se druhý pokutový kop zahrává, může stát kdekoliv uvnitř vlastního pokutového území, ale ve vzdálenosti ne menší jak 5 m od míče,**
 - c) **hráč, který bude druhý pokutový kop provádět, musí být dříve, než rozhodčí dá pokyn ke hře, zřetelně identifikován (tím, že zvedne ruku),**
 - d) **míč musí ležet v klidu na značce druhého pokutového kopu,**
 - e) **rozhodčí musí dát k provedení druhého pokutového kopu jasný a zřetelný pokyn píšťalkou,**
 - f) **hráč zahrávající druhý pokutový kop musí vystřelit na branku a nesmí jej přihrát jinému spoluhráči; míč je ve hře, když se po provedení druhého pokutového kopu pohne vpřed,**
 - g) **hráč provádějící druhý pokutový kop se míče nesmí dotknout dříve, než se ho dotkne jiný hráč,**
 - h) **po provedení druhého pokutového kopu se míče nesmí dotknout žádný hráč dříve než brankář nebo až poté, co se míč odrazí od tyče nebo břevna,**
 - i) **při provádění druhého pokutového kopu neplatí limit čtyř sec.**
4. Povinnost počítat „akumulované fauly“ v soutěžích ČMFS upravuje rozpis (propozice) příslušné soutěže.

PRAVIDLO 14 POKUTOVÝ KOP

Pokutový kop

Pokutový kop se nařídí proti družstvu, jehož hráč se v nepřerušené hře uvnitř vlastního pokutového území

vůči soupeři dopustí přestupku, za který se nařizuje volný přímý kop.

Z pokutového kopu může být přímo dosaženo branky.

Pro provedení pokutového kopu nařízeného v normální době hry prodlouží rozhodčí dobu hry každého poločasu nebo dobu prodloužené doby hry.

Umístění míče a postavení hráčů

Míč

- musí v klidu ležet na značce pokutového kopu.

Hráč provádějící pokutový kop

- musí být jasně a zřetelně určen.

Brankář, proti němuž bude pokutový kop proveden

- do doby, než míč bude ve hře, musí být na vlastní brankové čáře mezi brankovými tyčemi a musí být obrácen čelem k hráči provádějícímu pokutový kop.

Ostatní hráči, s výjimkou hráče provádějícího pokutový kop, musí být

- na hrací ploše,
- mimo pokutové území,
- na úrovni nebo za značkou pokutového kopu, a
- nejméně 5 m vzdáleni od míče.

Provedení pokutového kopu

- hráč provádějící pokutový kop musí míč kopnout dopředu a
- míče se nesmí dotknout znovu dříve, než se ho dotkne jiný hráč.
- Míč je ve hře od okamžiku, kdy byl kopnut a pohnul se směrem vpřed.

Když je pokutový kop zahráván v průběhu normální doby hry, nebo když rozhodčí k jeho provedení prodloužil dobu hry prvního nebo druhého poločasu, uzná branku i v případě, že předtím, než úplně přešel brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod břevnem do prostoru branky, se míč dotkne jedné nebo obou brankových tyčí, břevna, brankáře nebo několika z nich a to v jakékoli kombinaci.

Trestní ustanovení

1. Jestliže pravidlo 14 poruší hráč bránícího družstva a
 - nebylo dosaženo branky, pokutový kop se opakuje,
 - bylo dosaženo branky, pokutový kop se neopakuje.
2. Jestliže pravidlo 14 poruší spoluhráč hráče provádějící pokutový kop a
 - bylo dosaženo branky, pokutový kop se opakuje,
 - nebylo dosaženo branky, rozhodčí přeruší hru a naváže ji nepřímým volným kopem, který provede hráč soupeřova družstva z místa, kde došlo k porušení pravidla (s výjimkou „zvláštního ustanovení“ pravidla 8).
3. Jestliže pravidlo 14 poruší hráč provádějící pokutový kop poté, co je míč ve hře, nařídí rozhodčí nepřímý volný kop, který provede hráč soupeřova družstva z místa, kde došlo k porušení pravidla (s výjimkou „zvláštního ustanovení“ pravidla 8).
4. Jestliže pravidlo 14 poruší hráči obou družstev, pokutový kop se opakuje.
5. **Jestliže pokutový kop provedl jiný hráč než ten, který se identifikoval, rozhodčí přeruší hru, hráče napomene a nařídí nepřímý volný kop z místa přestupku.**
6. Jestliže míč zasáhne cizí předmět poté, co je míč ve hře, pokutový kop se opakuje.
7. Jestliže míč zasáhne cizí předmět poté, co ho vyrazil brankář nebo co se odrazil od konstrukce branky zpět do pole,
 - rozhodčí přeruší hru a znovu ji naváže hru míčem rozhodčího v místě, kde cizí předmět zasáhl míč (s výjimkou „zvláštního ustanovení“ pravidla 8).

Rozhodnutí Komise futsalu ČMFS

Při zahrávání pokutového kopu musí být dodrženy tyto zásady:

1. Pokutový kop se provádí do míče volně a nehybně ležícího na středu pokutové značky. Posunutí míče mimo pokutovou značku není dovoleno.
2. Brankář proti němuž se pokutový kop zahrává, musí do doby, než míč bude ve hře, být na své brankové čáře mezi brankovými tyčemi a musí být čelem do hrací plochy; přitom však může na brankové čáře pohybovat nohama a činit klamavé pohyby tělem.
3. Hráči obou družstev musí být na hrací ploše a za pomyslnou čarou, která je rovnoběžná s brankovou čarou a která prochází značkou pokutového kopu, a musí být nejméně 5 m vzdáleni od míče.
4. Hráč, který bude pokutový kop provádět, musí být dříve, než rozhodčí dá pokyn ke hře, zřetelně identifikován (tím, že zvedne ruku).
5. Rozhodčí musí dát k provedení pokutového kopu jasný a zřetelný signál píšťalkou. Znamení píšťalkou dá poté, co se ujistí, že jsou splněny výše uvedené podmínky pro jeho správné provedení.
6. Míč je ve hře, jakmile byl kopnut a pohnul se směrem vpřed.
7. Hráč zahrávající pokutový kop se nesmí míče na hrací ploše dotknout znovu dříve, než se ho dotkne jiný hráč.
8. Při provádění pokutového kopu neplatí limit čtyř sec.
9. Před provedením pokutového kopu si smí kterýkoli hráč bránícího družstva vyměnit místo s brankářem, ale rozhodčí o tom musí být předem uvědomen. Při výměně musí být respektovány zásady ustanovení pravidla 3 a pravidla 4.
- 10. Při provádění pokutového kopu smí hráč během rozběhu konat klamavé pohyby (finty), a to až do předposledního kroku svého rozběhu. Před vlastním provedením kopu již jeho pohyb musí být plynulý, nesmí se zastavit a konání jakýchkoli klamavých pohybů v této fázi provádění pokutového kopu není dovoleno; porušení tohoto ustanovení se považuje za nespportovní chování, rozhodčí provinivšího se hráče napomene a nařídí nepřímý volný kop z místa přestupku.**

PRAVIDLO 15 AUTOVÝ KOP

Autový kop

Autový kop je jedním ze způsobů navázání hry.

Z autového kopu nemůže být přímo dosaženo branky.

Autový kop

- se provádí, jestliže míč celým svým objemem, ať už po zemi či ve vzduchu, opustí přes postranní čáru hrací plochy,
- se provede z místa, kde přešel postranní čáru,
- provede hráč družstva, jehož hráč se na hrací ploše nedotkl míče jako poslední.

Umístění míče a postavení hráčů

Míč

- musí v klidu ležet na postranní čáře v místě, kde opustil hrací plochu
- může být kopnut jakýmkoli směrem do hrací plochy.

Hráč provádějící autový kop

- v okamžiku, kdy provede kop, může být na postranní čáře, ale žádnou částí nesmí tuto čáru překročit směrem do hrací plochy.

Hráči bránícího družstva

- musí být od místa, ze kterého se autový kop provede, vzdáleni nejméně 5 m.

Provedení autového kopu

- Hráč musí autový kop provést nejpozději do 4 sec poté, co dostane míč.

- Hráč provádějící autový kop se míče nesmí znovu dotknout dříve, než se ho dotkne jiný hráč.
- Míč je ve hře, jakmile je na hrací ploše.

Trestní ustanovení

1. Rozhodčí nařídí nepřímý volný kop ve prospěch soupeřova družstva, jestliže hráč provádějící autový kop, se podruhé dotkne míče dříve, než se ho dotkl jiný hráč. Nepřímý volný kop se provede z místa, kde došlo k porušení pravidla (s výjimkou „zvláštního ustanovení“ pravidla 8).
2. Autový kop bude opakovat hráč soupeřova družstva, jestliže
 - autový kop byl proveden nesprávně,
 - autový kop byl proveden z jiného místa, než kde míč opustil hrací plochu,
 - hráč provádějící autový kop ho neprovedl do uplynutí 4 sec,
 - došlo k jinému porušení pravidla.
3. Jestliže hráč bránícího družstva zdržuje provedení autového kopu, napomene ho rozhodčí za zdržování při navazování hry (přestupek dle bodu 4 části C pravidla 11).

Rozhodnutí Komise futsalu ČMFS

1. Hráč musí autový kop provést do 4 sec od okamžiku, kdy má míč pod kontrolou a hráči soupeře ho nijak před provedením autového kopu neomezuji.
2. Hráči bránícího družstva musí být před provedením autového kopu vzdáleni nejméně 5 metrů od míče; provinivši se hráče rozhodčí napomene za nedodržení předepsané vzdálenosti.
3. Z autového kopu nemůže být přímo dosaženo branky. Jestliže po provedení autového kopu skončí míč
 - ve vlastní brance, nařídí rozhodčí ve prospěch soupeřova družstva rohový kop,
 - v brance soupeře, naváže se hra výhozem soupeřova brankáře.

PRAVIDLO 16 VÝHOZ OD BRANKY

Výhoz od branky

Výhoz od branky je jedním ze způsobů navázání hry.

Z výhozu od branky nemůže být dosaženo branky.

Výhoz od branky se provede, jestliže předtím, než míč celým svým objemem, ať již po zemi nebo ve vzduchu, přešel přes brankovou čáru, se ho naposledy dotkl hráč útočícího družstva (a jestliže v souladu s pravidlem 10 nebylo dosaženo branky).

Provedení výhozu od branky

- Míč vhodí do hry z kteréhokoli místa uvnitř vlastního pokutového území brankář bránícího družstva.
- Hráči soupeřova družstva musí do doby, než míč bude ve hře, zůstat mimo pokutové území.
- Brankář, který míč vhodil do hry, se nesmí míče znovu dotknout dříve, než se ho dotkl hráč soupeřova družstva.
- Míč je ve hře, jestliže po výhozu od branky přímo opustí pokutové území.

Trestní ustanovení

1. Jestliže míč po výhozu od branky neopustí pokutové území, výhoz od branky se opakuje.
2. **Jestliže se míče po výhozu od branky podruhé dotkne brankář, který výhoz od branky provedl dříve, než se míče dotkl hráč soupeřova družstva (nebo náhodně spoluhráč), nařídí rozhodčí nepřímý volný kop ve prospěch soupeřova družstva z místa, kde došlo k porušení pravidla (s výjimkou „zvláštního ustanovení“ pravidla 8).**
3. Jestliže brankář neprovede výhoz od branky do uplynutí 4 sec, nařídí rozhodčí nepřímý volný kop ve prospěch soupeřova družstva z čáry pokutového území z místa, které je nejbližší k místu, kde došlo k porušení pravidla.

Rozhodnutí Komise futsalu ČMFS

1. Brankář musí výhoz od branky provést do 4 sec od okamžiku, kdy má míč pod kontrolou a hráči soupeře ho před provedením výhozu od branky nijak neomezuji.
2. Brankář smí přehodit míč přes středovou čáru na soupeřovu polovinu hrací plochy.
3. Brankář se po provedení výhozu od branky nesmí míče dotknout dříve, než se ho dotkne hráč soupeřova družstva. Toto ustanovení platí i při střídání brankářů, ke kterému by během této situace došlo.
4. Jestliže při výhozu od branky brankář vhodí míč do vlastní branky a míč při tom neopustil pokutové území, branka neplatí a výhoz od branky se opakuje. Pokud by ovšem brankář chytil míč přímo ze hry a vhodil si ho do vlastní branky, branka platí, protože míč byl stále ve hře (nejedná se o navázání hry výhozem od branky).
5. Jestliže míč opustil hrací plochu přes brankovou čáru poté, co se ho naposledy dotkl hráč útočícího družstva, nesmí být míč brankářem vykopnut, ale musí být znovu uveden do hry pouze výhozem brankáře od branky. Při porušení tohoto ustanovení se výhoz opakuje.

PRAVIDLO 17 ROHOVÝ KOP

Rohový kop

Rohový kop je jedním ze způsobů navázání hry.

Z rohového kopu může být přímo dosaženo branky.

Rohový kop se provede, jestliže poté, co se ho naposledy dotkl hráč bránícího družstva, míč celým svým objemem, ať již po zemi nebo ve vzduchu, přejde přes brankovou čáru (pokud nebylo v souladu s pravidlem 11 dosaženo branky).

Provedení rohového kopu

- Míč musí ležet uvnitř rohového čtvrtkruhu.
- Hráči soupeřova družstva musí do doby, než míč bude ve hře, zůstat vzdáleni nejméně 5 m od rohového čtvrtkruhu.
- Míč musí být kopnut hráčem útočícího družstva.
- Míč je ve hře, jakmile se po provedení kopu pohne.
- Hráč, který rohový kop provedl, se nesmí míče na hrací ploše dotknout znovu dříve, než se ho dotkne jiný hráč.

Trestní ustanovení

1. Nepřímý volný kop ve prospěch soupeřova družstva rozhodčí nařídí, jestliže
 - hráč, který rohový kop provedl, se dotkne podruhé míče dříve, než se míče dotkl jiný hráč. Nepřímý volný kop provede hráč soupeřova družstva z místa, kde došlo k porušení pravidla (s výjimkou „zvláštního ustanovení“ pravidla 8).
 - hráč neprovede rohový kop do 4 sec od okamžiku, kdy bude v držení míče; nepřímý volný kop provede hráč soupeřova družstva z rohového čtvrtkruhu.
2. Při jakémkoli jiném porušení pravidla se rohový kop opakuje.

Rozhodnutí Komise futsalu ČMFS

1. Pro zahrání rohového kopu platí tyto zásady:
 - míč musí stát nehybně uvnitř rohového čtvrtkruhu,
 - hráči družstva, které rohový kop neprovádí, musí dodržet vzdálenost 5 m od rohového čtvrtkruhu až do okamžiku, kdy míč bude ve hře; provinivší se hráče rozhodčí napomene za nedodržení předepsané vzdálenosti.
 - Hráč provádějící rohový kop ho musí provést do 4 sec od okamžiku, kdy je na místě kopu a má míč pod kontrolou.
2. Při rohovém kopu se přešlap do hrací plochy hráče, který rohový kop provádí, netrestá.

Příloha A

POSTUPY PRO URČENÍ VÍTĚZE UTKÁNÍ

Postupy pro určení vítěze utkání

Schválené postupy pro určení vítěze v utkání, kde herní řád soutěže vyžaduje, aby po jeho skončení (nebo po skončení utkání play-off) bylo známo vítězné družstvo, jsou:

- jiné počítání branek dosažených na hřišti soupeře,
- prodloužení doby hry a
- kopy z pokutové značky.

Branky dosažené na hřišti soupeře

Herním řádem soutěže může být stanoveno, že v případě, kdy obě družstva hrají systémem „doma“ a „venku“, a body i skóre z obou utkání budou po druhém utkání stejné, se branky dosažené na hřišti soupeře budou počítat dvakrát.

Prodloužení doby hry

Herním řádem soutěže může být stanoveno, že

- utkání bude prodlouženo o další dvě stejné části po pěti minutách, a
- jestliže jedno z družstev nedosáhne více branek než soupeř, rozhodne se o vítězi utkání prováděním kopů z pokutové značky.

Kopy z pokutové značky

Postup:

1. Rozhodčí určí branku, na kterou se budou kopy z pokutové značky provádět.
2. Rozhodčí provede pomocí mince losování: kapitán družstva, které vyhraje los, se rozhodne, zda jeho družstvo bude kop z pokutové značky provádět jako první nebo jako druhé.
- 3. Rozhodčí, třetí rozhodčí a časoměřič zapisují výsledky kopů z pokutové značky.**
4. Za podmínek uvedených níže provedou obě družstva po pěti kopech z pokutové značky.
5. Obě družstva se při provádění pěti kopů z pokutové značky pravidelně střídají.
6. Jestliže po provedení pěti kopů z pokutové značky dosáhlo jedno z družstev více branek než družstvo druhé, další kopy z pokutové značky se neprovádějí.
7. Jestliže po provedení pěti kopů z pokutové značky dosáhla obě družstva stejného počtu branek nebo nebylo dosaženo žádné branky, bude provádění kopů z pokutové značky pokračovat po jednom kopu až do okamžiku, kdy po provedení stejného počtu kopů z pokutové značky jedno z družstev dosáhne o branku více než družstvo druhé.
8. Kopy z pokutové značky jsou oprávněni provádět všichni hráči a náhradníci.
9. Druhý kop z pokutové značky smí týž hráč provést až poté, co se v provádění kopů z pokutové značky vystřídali všichni hráči a náhradníci.
10. Kterýkoli hráč nebo náhradník oprávněný ke hře si smí v průběhu provádění kopů z pokutové značky kdykoli vyměnit místo s brankářem.
11. Pouze oprávnění hráči a rozhodčí smějí být v průběhu provádění kopů z pokutové značky na hrací ploše.
12. Všichni oprávnění hráči, s výjimkou hráče, který právě provádí kop z pokutové značky a obou brankářů, jsou spolu s druhým rozhodčím na opačné polovině hrací plochy.
13. Brankář, jehož spoluhráč právě provádí kop z pokutové značky, se zdržuje na hrací ploše mimo pokutové území v místě, kde se čára pokutového území protíná s brankovou čarou.
14. Pokud není stanoveno jinak, platí při provádění kopů z pokutové značky odpovídající ustanovení Pravidel futsalu a příslušná rozhodnutí IFAB.
15. Před prováděním kopů z pokutové značky rozhodčí zajistí, aby na opačné polovině hrací plochy byl k provádění kopů z pokutové značky připraven stejný počet oprávněných hráčů obou družstev.
16. Jestliže v okamžiku ukončení doby hry má jedno z družstev větší počet hráčů a náhradníků než družstvo

soupeře, zredukuje počet hráčů tak, aby obě družstva měla pro provádění kopů z pokutové značky stejný počet hráčů a náhradníků; jména a čísla hráčů, kteří se provádění kopů nezúčastní, oznámí rozhodčímu. Za splnění této podmínky odpovídá kapitán příslušného družstva.

Rozhodnutí Komise futsalu ČMFS

Prodloužení doby hry

- 1. Před zahájením hry v prodloužení se provede losování mincí. Družstvo, které vyhraje los, si zvolí stranu, na kterou bude útočit, družstvo soupeře provede výkop.**
- 2. Po uplynutí doby hry první části prodloužení si družstva vymění strany a rozhodčí neprodlené zahájí hru; poločasová přestávka se nedrží.**

Kopy z pokutové značky

- 1. Vyloučení hráči ani vyloučení náhradníci nejsou k provádění kopů z pokutové značky oprávněni. V té souvislosti rozhodčí zajistí, aby před zahájením provádění kopů z pokutové značky měla obě družstva stejný počet hráčů.**
- 2. Všichni hráči s výjimkou brankářů a hráče, který bude další kop provádět kop, se zdržují na opačné polovině hrací plochy (brankář, který právě nechytá, se zdržuje v místě, kde se boční čára pokutového území protíná s čárou brankovou).**
3. Každé družstvo před prováděním kopů z pokutové značky oznámí rozhodčímu jména a pořadí prvních pěti hráčů, kteří budou kopy z pokutové značky provádět.
4. Jestliže po zahrání prvních pěti kopů nebude o vítězi utkání rozhodnuto, budou v zahrávání kopů pokračovat další hráči obou družstev po jednom kopu až do doby, kdy jedno z družstev dosáhne při stejném počtu kopů více branek.
5. Stejný hráč smí kop provést znovu až poté, co se v provádění kopů vystřídali všichni oprávnění hráči jeho družstva. Při zahrávání případného „druhého“ kola kopů musí být dodrženo stejné pořadí jako v kole „prvním“. Takto se postupuje až do konečného rozhodnutí.
6. Jestliže v průběhu provádění prvních pěti pokutových kopů dosáhne jedno z družstev tolika branek, kolik již soupeř nemůže dosáhnout, další pokutové kopy se již neprovádí.
- 7. K utkáním, na které byli delegováni oba rozhodčí jsou povinnosti rozděleny takto (v závorce je uveden případ, kdy byl delegován i třetí rozhodčí).**

Rozhodčí:

- a) Kontroluje pořadí hráčů provádějících kopy z pokutové značky.
- b) Kontroluje správné postavení míče na pokutové značce.
- c) Kontroluje postavení a pohyb brankáře.
- d) Kontroluje počínání hráče, který kop provádí.
- e) Dává znamení píšťalkou k provedení kopu.
- f) Kontroluje dosažení branky a zapisuje jejího střelce.
- g) Kontroluje počínání brankáře, jehož družstvo právě provádí kop z pokutové značky.

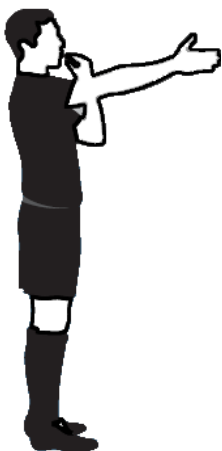
Druhý rozhodčí:

- a) Kontroluje hráče, kteří se při provádění kopů z pokutové značky zdržují na opačné polovině hrací plochy,
- b) Kontroluje chování osob na střídačkách (nebyl-li delegován třetí rozhodčí).

Třetí rozhodčí:

- a) Zapisuje střelce branek**
- b) Kontroluje chování osob na střídačkách.**

Příloha B SIGNÁLY ROZHODČÍHO



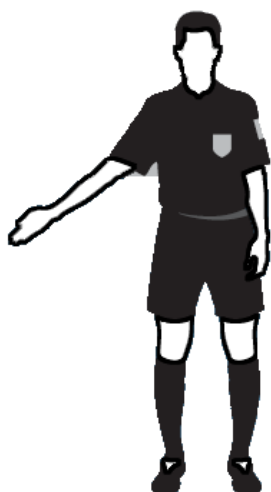
Obr.1 Zahájení hry



Obr.2 Přímý volný kop



Obr.3 Nepřímý volný kop



Obr.4 Rohový kop



Obr.5 Autový kop



Obr.6 Počítání 4 sec



Obr.7 Pátý akumulovaný faul



Obr.8 Výhoda (PVK)



Obr.8 Výhoda (NVK)



Obr.10 Akumulovaný faul (1)



Obr.11 Akumulovaný faul (2)



Obr.12 Udělení osobního trestu



Obr.13 Oddechový čas.